

Orí 1

Ìṣàkójò ètò àmúlòṣiṣé yín àkókó pèlú Android

I Ọ̀rò ìṣájú

È mọ̀ àwọn ohun ìfímúlẹ̀ àwòrán tó ẹ̀ pàtàkì Ṣíwájú, kí a tó gbé àkànṣe Android kalẹ̀, ó ẹ̀ pàtàkì kí a ṣàlàyé àwọn ìfímúlẹ̀ ètò àmúlòṣiṣé pàtàkì méjì : Iṣéṣiṣé àti Àjàkù.

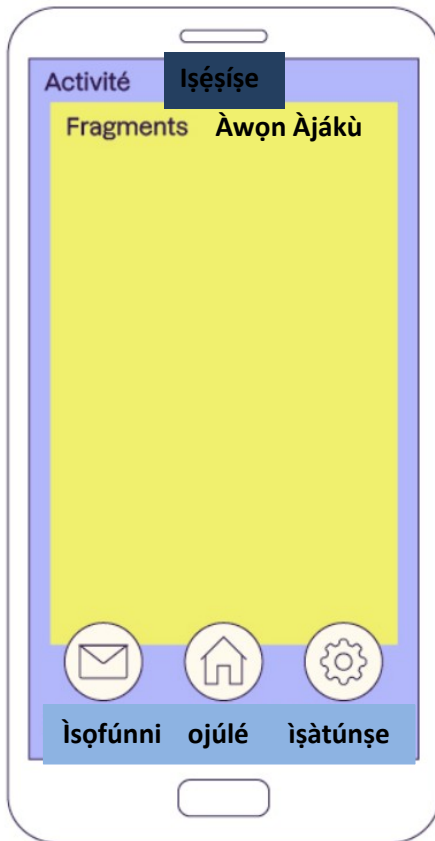
Iṣéṣiṣe

Iṣéṣiṣe (Activity ní gẹ̀ṣi) jẹ̀ ọ̀gangan ìwólé gbogbo ètò àmúlòṣiṣé Android. Inú iṣéṣiṣe yìí ni a yóò rí àwọn àwòrán bíi irúfẹ̀ bótínnì, àyọkà, àkọlẹ̀. Ó tún máa ṣẹkàn-lógán àwọn ìbéèrè láti orí aṣàfihàn.

Àjàkù

Èkà kéjì tó ẹ̀ pàtàkì ni àjàkù. Inú àjàkù, a yóò rí àwọn ìdà-ìpìlẹ̀ àfòjú rí tó jẹ̀ apá kan aṣàfihàn, gẹ̀gẹ̀ bíi iṣéṣiṣe ànfààní wà fún un láti ṣẹkàn-lógán àwọn ìbéèrè láti ojú aṣàfihàn.

Inú iṣéṣiṣe nìkàn ni àjàkù lè wà.



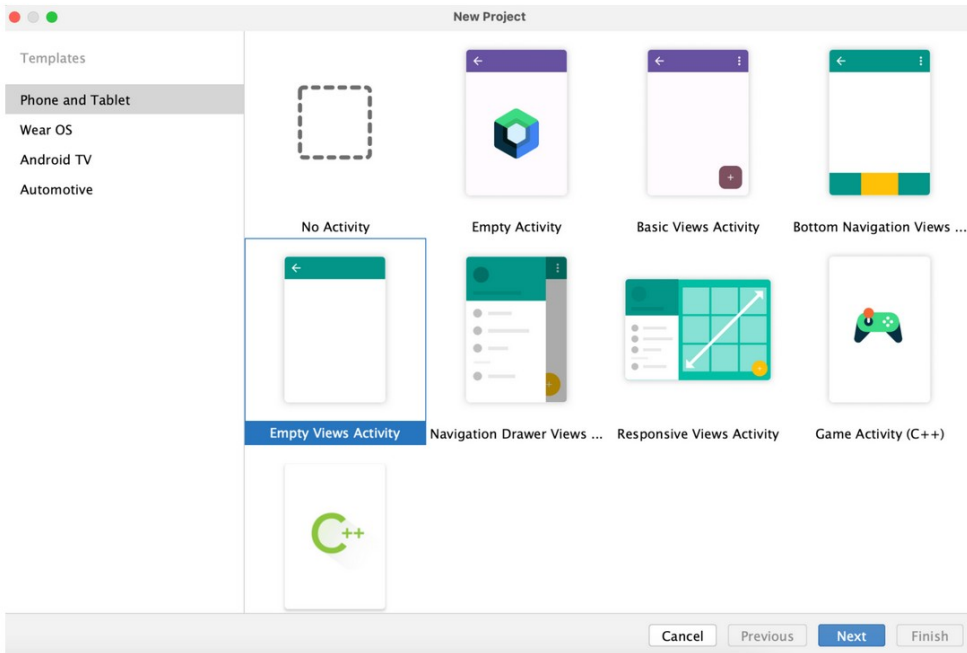
Bí àpẹẹrẹ nínú àwòrán yìí, ètò àmúlòṣiṣẹ ní iṣẹ́ṣiṣe kan tó ní àwọn àtòjọ àkànṣe àti àkòónú àárin, inú èyí ni a máa ṣàfikún àwọn àjákú tó jẹmọ ọkàn nínú àwọn àtòjọ àkànṣe tí a yàn. Nígbà yẹn àjákú tó jẹmọ atókùn ìsofúnni ni a yóò fihàn, tó bá sì tún jẹ àtòjọ àkànṣe “ojúlé” ni a yàn, àjákú tó jẹmọ atókùn ojúlé ni a yóò fi hàn.

II Ìsàgbékalẹ

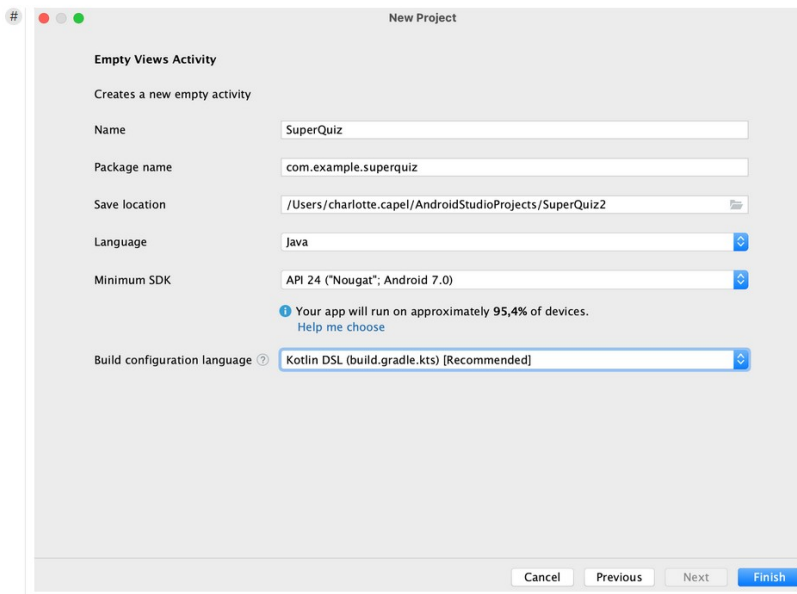
Láti jẹ kí iṣẹ yìí rọrùn, a yóò lò olùrànlọwọ Android Studio fi ṣàgbékalẹ àwọn ètò àmúlòṣiṣẹ pẹlú itẹlẹ ilànà.

Bí àpẹẹrẹ ètò àmúlòṣiṣẹ tí n ṣàfihàn àwòrán Google Map tabí èyí pẹlú àtòjọ àkànṣe ní isàlẹ aṣàfihàn.

Láti fi ṣègbékalẹ ètò àmúlòṣiṣẹ SuperQuiz dánilẹkọ a yóò yàn (Empty Views Activity), èyí ni yóò gbé iṣẹ́ṣiṣe gbogboṣe kalẹ, ẹ ṣíra **Next**.



III Ìṣàgbékalẹ̀ àkànṣe



Ní ààyè Name ẹ̀ ṣàtẹ̀wọ̀lé orúkọ ètò àmúlòṣiṣẹ̀. Ní àkùnnàyàn, ó máa jẹ̀ orúkọ tá rí ní abẹ̀ àwòrán ètò àmúlòṣiṣẹ̀ lórí aṣàfihàn ojúlẹ̀ ẹ̀rọ ìbáńiṣòrọ̀ yín, àti nínú pepẹ̀ àkọlẹ̀ ètò àmúlòṣiṣẹ̀, ẹ̀ lẹ̀ ṣàtúntò rẹ̀ ní wájú.

È ẹ̀ ṣàtẹ̀wọ̀lé “SuperQuiz” tàbí orúkọ mìn-ín.

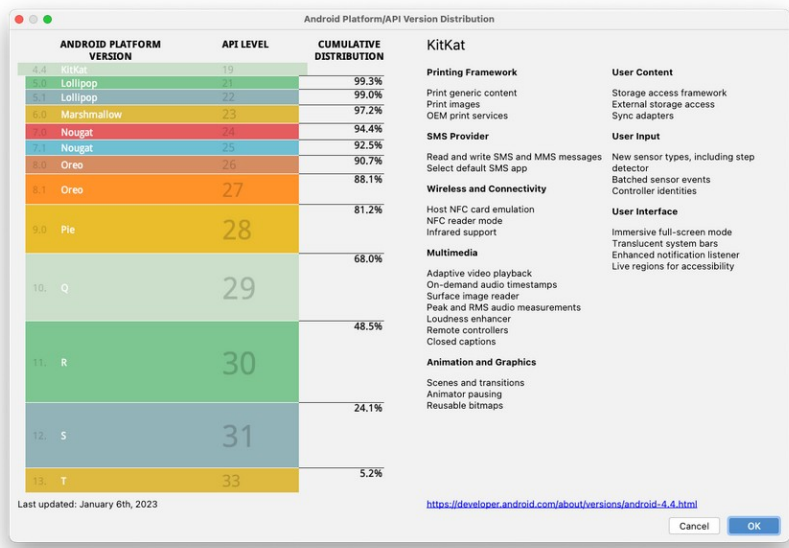
Ààyè “Package name” orúkọ àkójọ máa jẹ̀ kí à mò iyàtò láàrin àwọn ètò àmúlòṣiṣẹ̀, ní àfẹ̀nukò kíkọ alòdì ni a yòò lò.

Bí àpẹẹrẹ nígbà tí ẹ bá n ṣiṣẹ nínú iléṣẹ tí orúkọ rẹ bá jẹ eitwa orúkọ yìí lè jẹ “com.eitwa.android” ẹ má lò orúkọ ikànnì tí kii ṣe ti yín.

Ẹ lè parọ ọ̀nà ààyè ètò àmúlòṣiṣẹ tó jẹ ibi àkójọpọ̀.

Ẹ lè lò Java bíi ètò aláakójọpọ̀ tàbí Kortin DSL.

Ẹkà SDK : ẹ ṣàtẹ̀wọ̀lé ẹkà SDK tó kéré jù fún ìmúlò ètò àmúlòṣiṣẹ yín ní ààyè “Minimum SDK” ẹkà yìí ni a n pè ní API Level. Nígbà tí a bá lò API tó ga a yòò rí àhàfààní láti lò àwọn ohun ìmúlò android ìmúdójúìwọ̀n. àwọn ẹ̀rọ ìbáńiṣẹ̀rọ̀ àtíjọ̀ ọ̀ lè lò ètò àmúlòṣiṣẹ yín. Nígbà tí e bá tẹ̀ iṣira sọrí **Help me choose** aṣàfihàn ti isàlẹ̀ yìí yòò jáde



Àwòrán yìí yòò fún wa ní àhàfààní láti mọ̀ iye idá kan nínú oḡòrùn-ún ẹ̀rọ̀ tó lè lò ètò àmúlòṣiṣẹ yín.

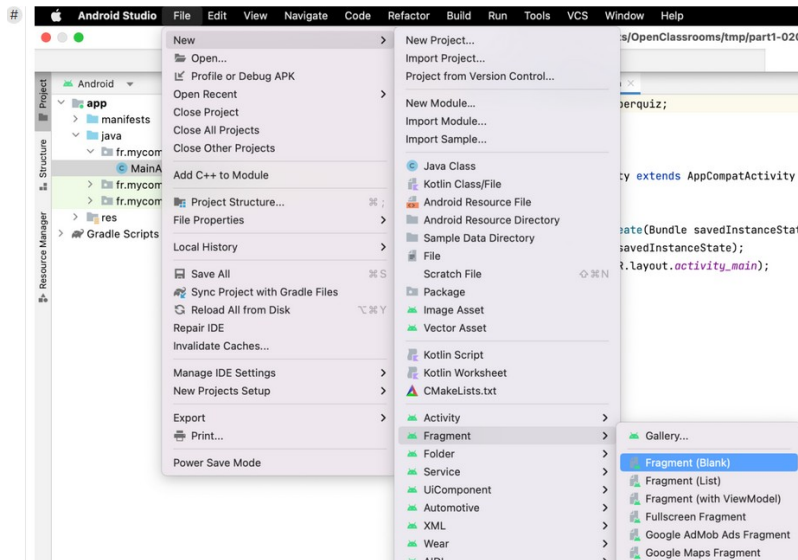
Nígbà tí ẹ bá yàn API 24 èyí tó jẹmọ̀ ẹyà Android 7.0 (Nougat), Android Studio yìí yòò ṣàlàyé pé 94% tàbí jù bẹ̀ẹ̀ lọ, lè lò ètò àmúlòṣiṣẹ yín. Pẹ̀lú iyań yìí ó máa rọ̀rùn fún wa láti lò gbogbo ètò àmúlòṣiṣẹ android.

Ẹ ṣira **OK**.

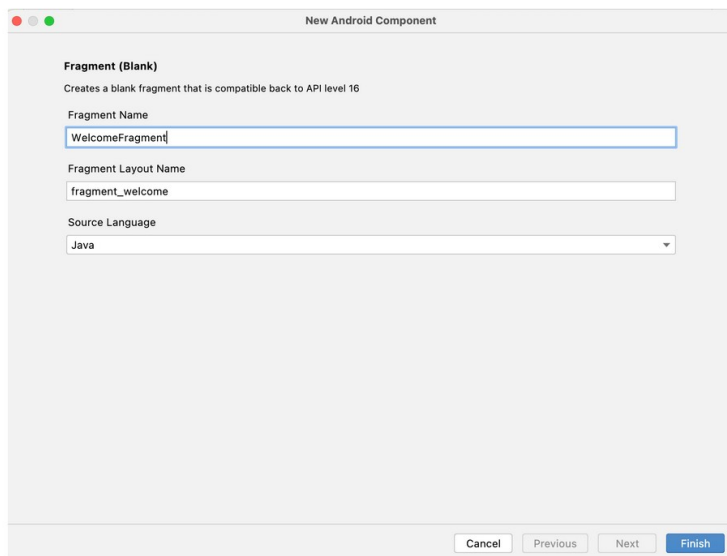
Ẹ mọ̀ àwọn ohun ifimúlẹ̀ àwòrán tó ṣe pàtàkì

IV Iṣàgbékalẹ̀ àjàkú ojúlẹ̀ pẹ̀lú isopọ̀ mọ̀ isẹ́ṣiṣe

A yòò ṣàgbékalẹ̀ àjàkú tó jẹmọ̀ aṣàfihàn ojúlẹ̀ ètò àmúlòṣiṣẹ. Nínú àtòjọ̀ àkànṣe ẹ̀ lọ sọrí Files nínú New > Fragment > Fragment (Blank). orúkọ àjàkú ni “welcomeFragment”.

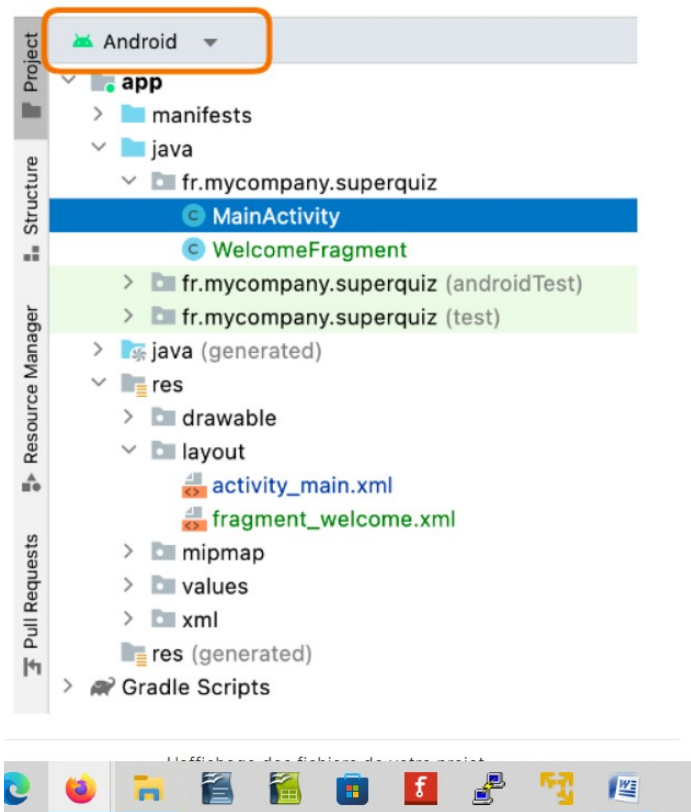


È yòò rí pé orúkọ “fragment_welcome” máa wá sí ààyè “Fragment Layout Name”. Orúkọ yìí da gan an. È şıra **finish**



Nommer le nouveau fragment WelcomeFragment.

V Ètò afigijúwe àwọn fáìlì



Àwọn àkójopò gbogboṣe

Àwọn àkójopò tó ṣe pàtàkì ni manifests, java àti res.

a) Àkójopò manifests

Àkójopò yíí maa ní sàbá ní fáìlì kan : **AndroidManifest.xml** èyí ni ànímò ètò àmúlòsìṣé, inú fáìlì yíí, a maa rí orúkọ ètò àmúlòsìṣé, àwọn àwòrán àti iṣeṣiṣe tí a yòò lò ní ìbèrè iṣe.

b) Àkójopò java

Inú akójopò yíí a yòò rí àwọn itòlẹṣeṣe ipilẹ Java tàbí Kotlin, ètò àmúlòsìṣé pèlú àwọn àyèwò tó jẹmọ ọ. Bii àpẹẹrẹ a yòò rí MainActivity (àfikún java ti IDE maa fi pamọ) bii è tí ní tẹsìwájú nínú àkànsè bẹẹ ni fáìlì a maa kún.

Kínni Kotlin ?

Kíí ṣe java nìkan ni ètò àkójopò tí google ní lò láti ọdun 2018, google ṣé ikédè ètò àkójopò Kotlin bíi ètò àkójopò tirẹ.

c) Àwọn àkójòpò res

Inú àkójò yìí ni àwọn ohun èlò ètò àmúlòṣiṣé wà :

- Àkójò ìwé **drawable**

Máa ní ṣàkójò gbogbo àwọn àwòrán àti ohun èlò ti a fẹ fi hàn (Àpẹrẹ : àwòrán, àwòrán ìdámò (logo)).

- Àkójòpò **layout**

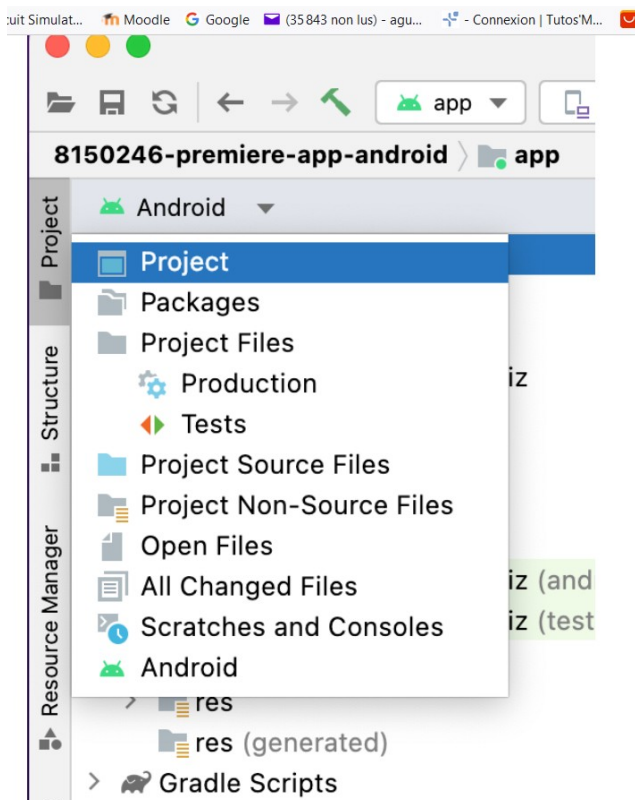
Máa ṣàkójò gbogbo àwọn fáìlì tí a yóò máa ṣàlàyé àwọn àwòrán ìbòjú òtòtò àwọn aṣàfihàn ètò àmúlòṣiṣé.

- Àkójòpò **ipmap**

Inú èyí ni àwòrán ìdámò (logo) ti bèrè ètò àmúlòṣiṣé.

- Àkójòpò **Values**

Inú èyí ni a yóò máa ní àwọn ohun ìṣàgbékalẹ àti àwọn ìdà-ìpílẹ̀ mì-ín, bíi àpẹrẹ àwọn àwọ tí a fẹ̀ lò nínú ètò àmúlòṣiṣé, àwọn àyọkà tí afé tùmò, tàbí àwọn àrà àwòrán.



V Ìṣòṣókí

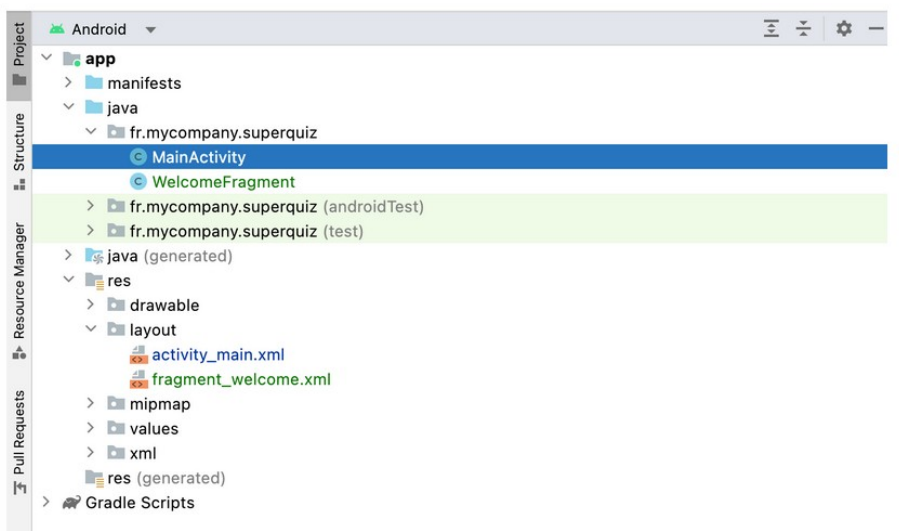
Láti ṣàkójò àkànṣe pẹ̀lú Android Studio, a yóò ṣàgbékalẹ̀ àwọn àwòṣe àṣékalẹ̀. Àwọn àwòṣe yóò ṣàgbékalẹ̀ àwọn ìṣeṣiṣe gbogboṣe, tàbí èyà tó ṣe pàtàkì nínú ìmúlò olùmúlò àti ti àwọn àkójòpò ìwé.

Orí 2

Ìtupalẹ̀ àkànsẹ̀ yín lórí Android Studio

I MainActivity.java

Ẹ̀ ńsira MainActivity.java nínú àkójopò Java.



Gégẹ̀ bí a ẹ̀e rí níwájú **Iṣẹ́ṣiṣe** tàbí **Activity** jẹ̀ èyà tó ẹ̀e pàtàkì, èyí ló jẹ̀ ọ̀gangan iwólẹ̀ gbogbo ètò àmúlòṣiṣe Android. Iṣẹ́ṣiṣe jẹ̀ ifowósowó pẹ̀lú olùmúlò. Iṣẹ́ṣiṣe jẹ̀ ọ̀wó Java tàbí Kotlin tó jógun ọ̀wó Activity, pẹ̀lú àwọn èyà Android àtijo àwọn iṣe tuntun Android lè má ńṣiṣe, àmọ̀ AppCompatActivity máa jẹ̀ kí àwọn àṣiṣe dínkù gan an.

II Àlàyé ọ̀wó MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
    }
```

```
}
```

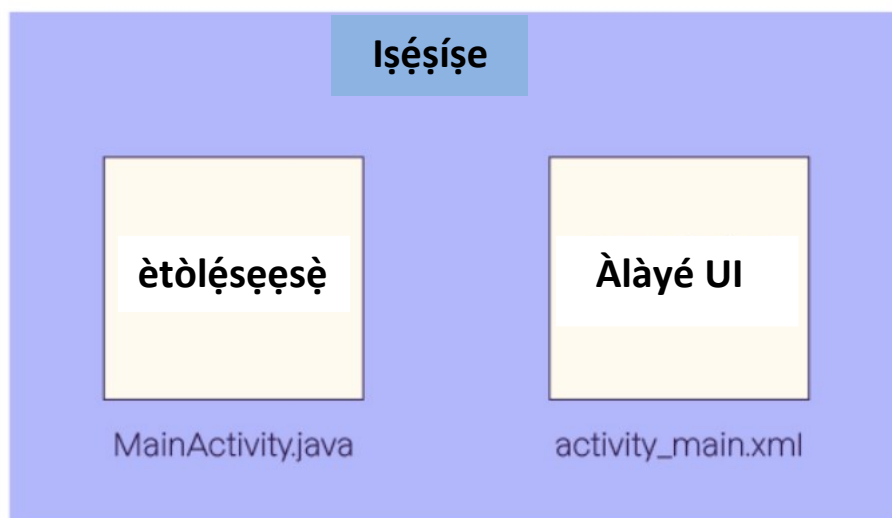
Nínú ètò àmúlòṣiṣe a ní iṣe onCreate àtúnṣàlàyé, ní àkùnàyan tí a tún kọ. Ẹ̀ro àmúlòṣiṣe máa ń pè é nígbà tí a bá ń ńṣe iṣe kan.

Ìlàn tó ẹ̀ pàtàkì níbi ni orí èyí tí a kọ ẹ̀ṣẹ `setContentView()` sí. Ẹ̀ṣẹ̀ yìí ni a yóò ṣàlàyé àwòrán tó somọ ẹ̀ṣẹ̀ṣiṣe náà. A máa n ló ó fi sọ ibi tí àwọn fáìlì ohun èlò wà, ti á sì ṣàlàyé àwọn àwòrán tó wà nínú ìwò yìí.

Fáìlì wo ni ọ̀wọ̀ `MainActivity.java`, ẹ̀ kò níí àlàyé atókùn yìí nínú ?

Nhkan tó láti yé wa ni pé ẹ̀ṣẹ̀ṣiṣe tó jógun ọ̀wọ̀ `Activity` tàbí `Fragment` ní fáìlì méjì.

Fáìlì XML tí a pè ni layout ni n ṣàlàyé àwọn ohun àwòrán tó wà nínú ìrísí.



Nínú ọ̀wọ̀ `MainActivity` ìlàn ètòléṣẹ̀ṣẹ̀ :

`setContentView(R.layout.activity_main)` yóò fún wa ní àhàfàní láti so àwọn fáìlì méjèjì pọ̀, èyí tó wà nínú àwòrán tó wà lókè. A ṣàlàyé fáìlì XML pèlú ọ̀rọ̀ `R.layout.nom_du_fichier`

Ní àkójọpọ̀ àkànṣe, Android Studio máa ṣàkójọpọ̀ ọ̀wọ̀ tí a n pè ni `R` (`Resources` : àwọn ohun èlò), inú ọ̀wọ̀ yìí ni a yóò ní àwọn ànìmọ̀ gbogbo àwọn ohun èlò àkànṣe.

Àwọn ohun èlò yìí lè jẹ̀ àwọn fáìlì layout(ìrísí), àso pọ̀ ìró, ẹ̀ yóò mọ̀ àwọn nhkan tó wà nínú ọ̀wọ̀ yìí lẹ̀yìn àkójọpọ̀.

Activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/resauto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity">

    <TextView

        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hello World!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Àwọn ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ máa kọ àyọkà “ Hello World” sórí aṣàfihàn pèlú èkà TextView
A sàlàyé àyọkà pèlú android : text.
È parọ àyọkà gégé bíi iṣẹ̀ àdásẹ.

WelcomeFragment.java

È jẹ́ kí a wo àwọn fáìlì méjì wònyí **welcomeFragment.java** àti
fragment_welcome.xml Gégé bíi ti iṣẹ́sẹ̀ gbogboṣe àkànṣe àjákù pín sí méjì.

àgbékalẹ̀ àkùnàyàn àjákù tí a ṣàkójọ rẹ̀ pèlú àwòṣe “Fragment(Blank)” máa ń
yàtò pèlú èyà Android Studio tí ẹ̀ ní lò, tó sì ní gbogbo àwọn ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ ti kò
wúlò. È jẹ́ kí àwọn ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ wònyí wà nínú **welcomeFragment.java** :

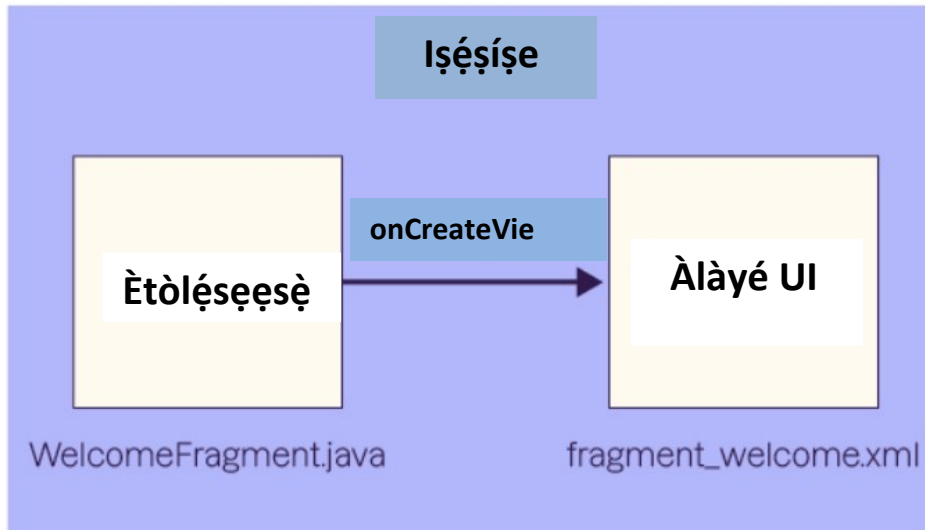
```

public class WelcomeFragment extends Fragment {
    public static WelcomeFragment newInstance() {
        WelcomeFragment fragment = new WelcomeFragment();
        return fragment;
    }
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
        Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        return inflater.inflate(R.layout.fragment_welcome, container, false);
    }
}

```

Àwọn kínni a ní nínú ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ yìí ?

- Ọ̀wọ́ welcomeFragment jogún ọ̀wọ́ Fragment
- Àwọn onCreate àti onCreateView tó jẹ alátúnṣàlàyé kúrò nínú ọ̀wọ́ Fragment, a máa mọ̀ iwúlò wọn nínú orí tí n bọ.
- Ẹ̀yà tó ẹ̀ pàtàkì nínú ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ yìí ni ẹ̀yí tó wà nínú iṣẹ̀ onCreateView ti yóò sẹ̀yípadà ohun ọ̀wọ́ View tí iṣẹ̀ inflate() dáa padà. Iṣẹ̀ yìí máa gbà àwọn àtò R.layout.fragment_welcome tí n tọka sí fragment_welcome.xml ti àkànṣe, ẹ̀yí ní àsopò láàrin ọ̀wọ́ Java pèlú fáìlì XML tí n ṣàlàyé iwò àjàkù.



Fragment_welcome.xml

È şí fáìlì fragment_welcome.xml pèlú klíkì Oníméjì.

fáìlì fragment_welcome.xml ní àwọn ìrísí tí maa n yàtò pèlú èyà IDE

- FrameLayout maa şayíkà TextView
- FrameLayout jẹ irúfẹ èyà alákoónú tí àwọn èkà maa wà lè lórí.

Ìşoníşóki

- Ìşşışe tàbí àjàkù maa ní fáìlì méjì: ọwọ Java kan àti fáìlì XML kan
- Ọwọ Java R maa fún wa ní ànfààní láti tọka sí àwọn ohun èlò láti ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ Java.
- Àsopò láàrin ọwọ irúfẹ ìşşışe àti XML rẹ ni işẹ setContentView(). Fún ọwọ àjàkù nínú işẹ onCreateView() ni yòò maa şe àsopò.

Orí 3

3 Ẹ Bèrè iṣẹ ètò àmúlòṣiṣẹ

Nípasẹ àwòṣe, Android Studio ti ní ètò àmúlòṣiṣẹ tó ṣe lò. Èyí ní iṣẹṣiṣe kan pèlú àyọkà kan tí ẹ lè tún kọ.

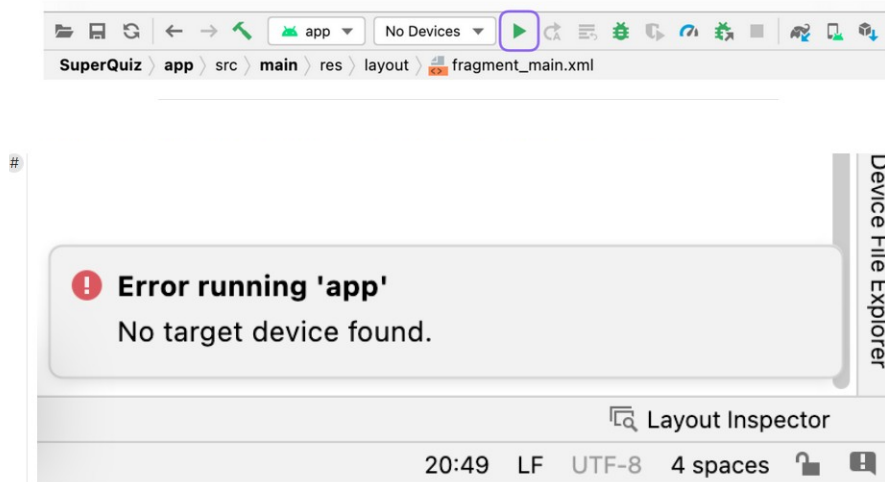
Báwo ni a máa n ṣàfihàn àyọkà yìí lórí ìbòjú ? : A á rí nínú orí yìí.

A yóò kọ bí a ti máa bèrè ètò àmúlòṣiṣẹ wa yálà pèlú ẹrọ ìbáńsòrọ (tàbí pèlú táàbù) tàbí pèlú ẹrọ aláfojúinúdá.

Ẹrọ aláfojúinúdá máa n fún wa ni ànfààní láti ṣàkósó àwọn àtòpò oríṣiríṣi, pèlú àwọn ìwọn ojú aṣàfihàn tó yàtò, ẹrọ ìpamọ ti kò pọ àti ẹyà Android àtìjọ. Àmọ nńkan tó dára, tó sì dájú ni ká lò ètò àmúlòṣiṣẹ lórí ẹrọ gidi ká fi rí pé ìrísí olùmúlò dára jù.

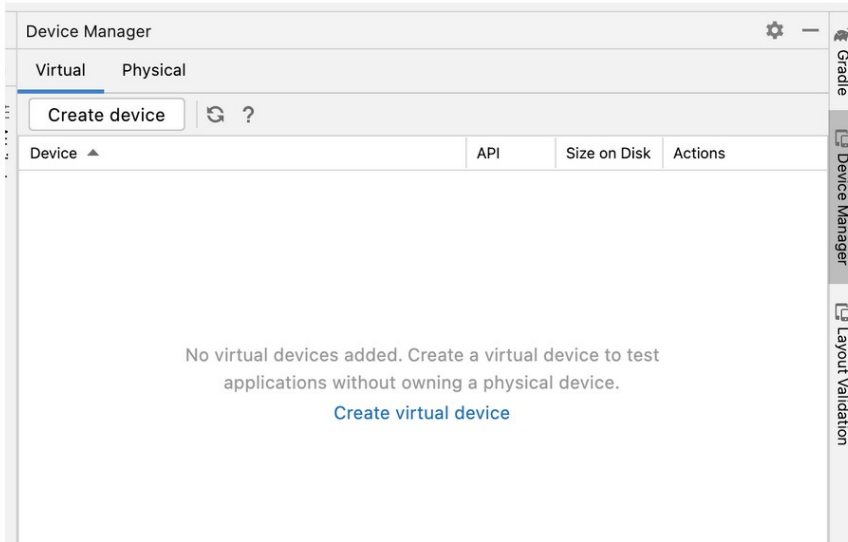
3.1 Ẹ ṣàmúlò iṣẹ ẹrọ aláfarawé

Fi ṣàmúlò ètò àmúlòṣiṣẹ, ẹ ṣíra bótínnì éléwétútù tó wà lórí pẹpẹ

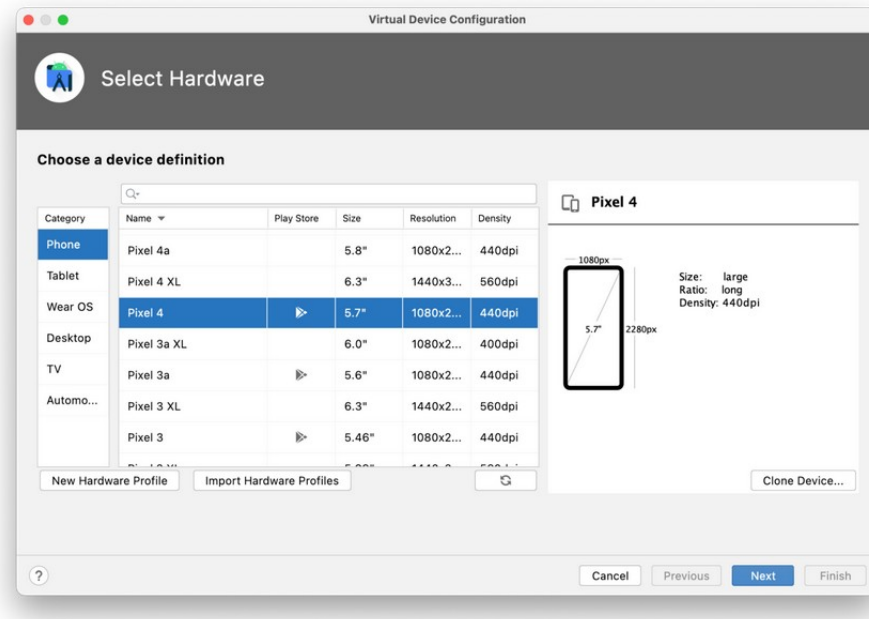


3.2 Ìṣàkójọ ẹrọ aláfarawé

Ẹ ṣíra Device Manager, a yóò lò àyọkà etí device Manager fi ṣàkósó àwọn ẹrọ aláfarawé, ní bá yìí kó sí ẹrọ kan tí n ṣiṣẹ. Ẹ lò ṣíra “create device”.



Irúfẹ̀ ohun èlò



Orí ìbòjú ní apá òsì ni ẹ̀ yòò yàn irúfẹ̀ ohun èlò tí ẹ̀ máa lò. Ibi ni a yòò yan Phone “èrò ìbáńísòrò”, àmọ̀ a tún lè yan táàbù (Tablet) nígbà tí a bá ń sà yèwò ìmúlò èrò.

Ẹ̀ yan phone yín, fún àpẹ̀ẹ̀ẹ̀ ibi a yòò yan Pixel 4.

3.2 Ìsàgbékalẹ̀ èyà Android

Èyí ni èkà Android tí a fẹ̀ sètò àgbékalẹ̀ rẹ̀ lórí ohun èlò aláfarawé, ẹ̀ yan èyí tó ní ìtòka lórí , ẹ̀ lè yàn èyà mì-ín níwájú. Ẹ̀ sira bótínnì tó wà lẹ́gbẹ̀ èyà tí ẹ̀ fẹ̀ sàgbékalẹ̀ rẹ̀, ẹ̀ dúró kí ìgbàsílẹ̀ pari kí ẹ̀ tó bọta.

Léyìn ètò àgbékalẹ̀ ẹ̀ síra **Next** tí tí ẹ̀ máa fi dé “Virtual Device” (AVD). Aṣafihàn yòò fún wa ni ànḡààní láti parọ̀ orúkọ ẹ̀rọ àti àṣẹyẹ̀wò ètò àgbékalẹ̀ lórí ẹ̀rọ aláfarawé.

Ìbèrẹ̀ iṣẹ̀

Ẹ̀ máa rí ohun èlò aláfarawé nínú Device Manager, ẹ̀ lè ti wíndò Aláfarawé yíyàn aládaṣe. Ẹ̀ lè fi àmúlòṣiṣẹ̀.



Nígba tí ẹ̀ bá ló windows pèlú ẹ̀rọ kọpútà AMD, ó ṣeé ṣe kí ẹ̀ ní ìṣòrò láti ló ẹ̀rọ aláfojúinúdá. Láti rí àbájáde ó yẹ kí ẹ̀ ṣàtúntò àwọn ààtò nínú Bios kọpútà yín. Ẹ̀ yan ohun èlò , kẹ̀ sì síra OK.

Ẹ̀rọ aláfarawé máa bèrẹ̀ iṣẹ̀, nínú wíndò , léyìn tí àkójọpọ̀ Android ti wá sorí ẹ̀rọ, ẹ̀ yòò wa rí àbájáde ètò àmúlòṣiṣẹ̀ yín pèlú àyọkà tí ẹ̀ kọ sínú TextView àjákù.



Pepẹ̀ ohun èlò tó wà lókè ẹ̀rọ aláfarawé yòò jẹ́ kí ẹ̀ ṣàyípadà àwọn ààtò kan. Ẹ̀ ló àwọn ohun èlò wọnyí.

Àyèwò ìmúlò lórí ohun èlò gan-an

Nhkan kan kò dára bí ìmúlò lórí èrò ìbáńsòrò tí ẹ bá ní ọkan. Ẹ so okùn iná USB mó ayárabíàşá yín (pèlú wifi àmọ ní ọdọ tẹmi kò şişẹ).

3.3 Ìmú şişẹ iwò olùgbéejádẹ(developper)

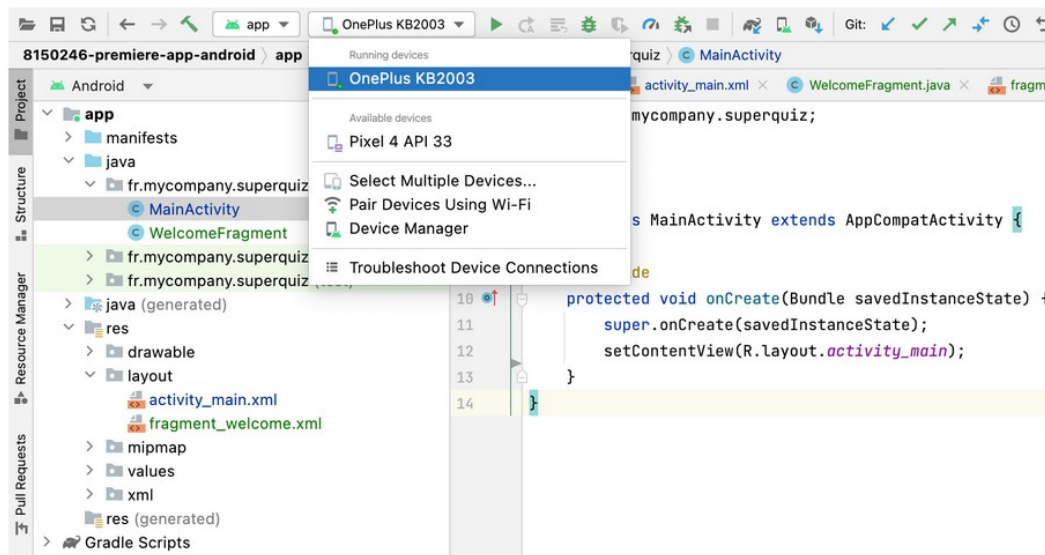
Láti fi jẹ kí Android Studio wà ní àsopò pèlú èrò ìbáńsòrò yín ó pòndandan kí ẹ lò ìmú şişẹ olùgbéejádẹ

Ìbèrẹ işẹ

Nígba tí àmúlòşişẹ bá n şişẹ lórí aláfarawé, ẹ dá a dúró (onígúnmérin bọtínì pupa tó wà lórí pẹpẹ)



Nígba yẹn ẹ şíra orúkọ èrò aláfarawé, ẹ máa rí wíndò tí á jẹ kí ẹ lè yàn èrò aláfarawé, tàbí èrò gidi láti bèrẹ işẹ lórí igélọgan ìbòjú onPluskb2003, ẹ yàn ohun èlò kan, kí ẹ şíra bọtínì **Play**.



3.4 Ní şókí

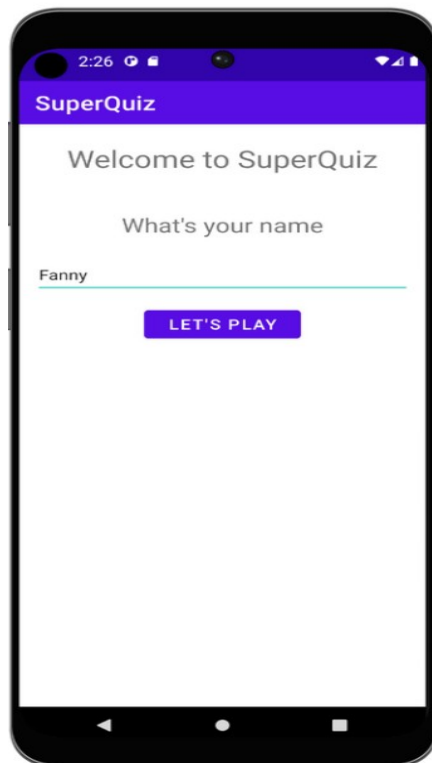
- Ó şeé şe kí a fi ètò àmúlòşişẹ sí işẹ lórí èrò aláfarawé tàbí èrò ìbáńsòrò
- Pèlú èrò aláfarawé a lè şètò agbékalẹ àwọn àmúlòşişẹ pèlú àwọn àtòpò ọtòtòtò
- Lórí èrò arídimú o lè dá yín lójú pé ìrírí dọgba mó èrò yín.

Orí 4

4.1 Àwọn ìṣègbékalè atókùn àkókó yín pèlú Android Studio

I ìbèrè ìṣẹ ètò àmúlòṣiṣẹ

Nínú èyà yíí a yóò yàwòrán ìrísí àkókó ìbòjú àmúlòṣiṣẹ wa, a yóò béèrè lówó olùmúlò kó ṣàtẹwólé orúkọ rẹ, èyí tó tùmò sí wípé orí ìbòjú, a máa rí ààyè àyọkà ìṣàtẹwólé àti bótínnì. Àbájáde ni àwòrán yíí.



Ìṣètò àwọn èyà àmúlòṣiṣẹ

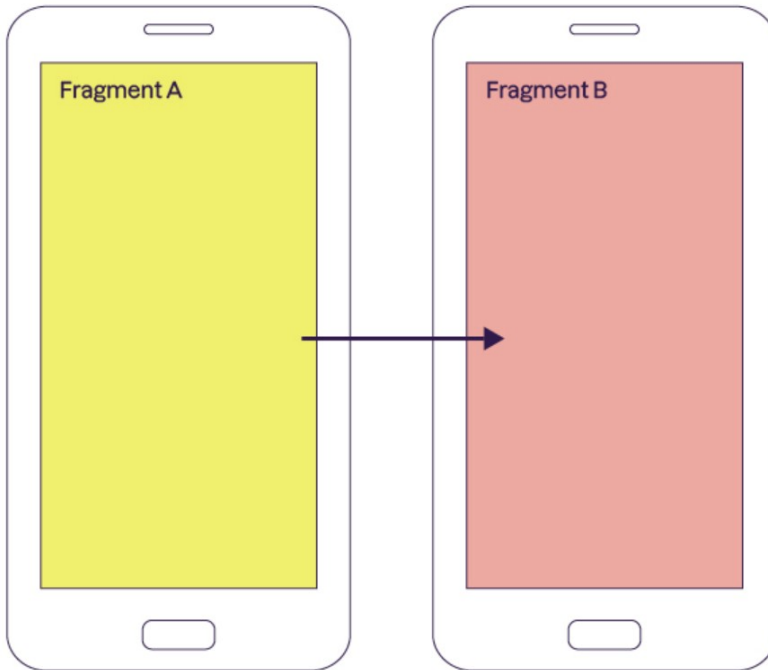
Báwo ni a máa ṣètò àwọn èyà ?

4.2 Iṣṣiṣe pèlú àwọn àjàkù tó pò

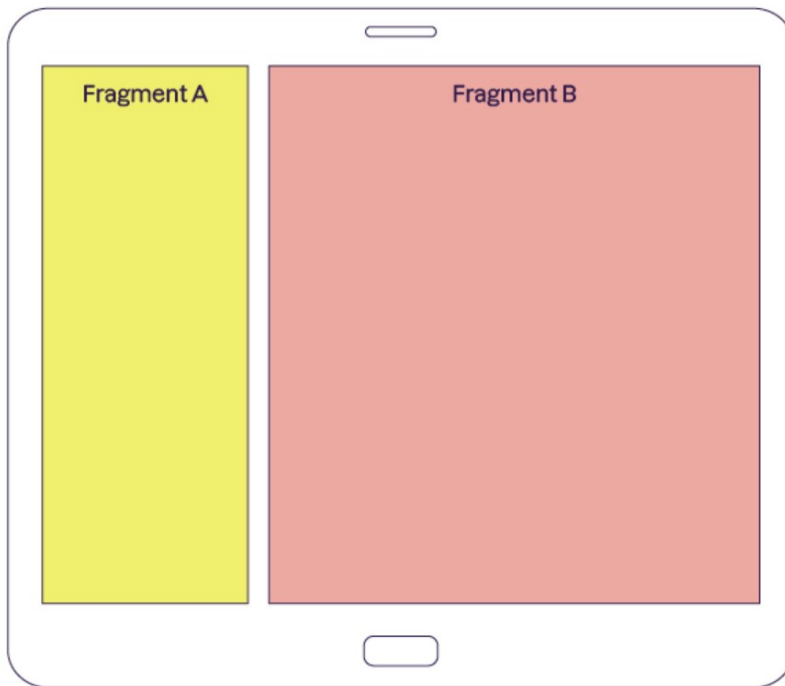
Ọnà tó dára láti fi ṣètò àmúlòṣiṣẹ ni kí a kọ ìṣṣiṣe kan tí á jẹ ọgangan ìwólé àmúlòṣiṣẹ ti yóò gba gbogbo ìbòjú, a á ṣàfikún àwọn àjàkù ní àtẹlé, àtẹlé, àjàkù kan máa gba gbogbo ìbòjú, tàbí apá kan.

Ètò iṣẹ̀ yìí wáyé ní ọ̀dún 2018 tó sì jẹ́ kí àwọn nṣàkà rọ̀rùn bíí :

- Ìlọ́ láti ìbòjú kan sí mìíràn
- Àpínlò àwọn iṣofúnni láàrin àwọn ìbòjú pèlú ìmúlò ọ̀wọ́ irúfẹ́ ViewModel (a máa ṣàlàyé ní wájú)
- Ó ṣeé ṣe ká ṣàmúdọ́gba ààyè àjàkù pèlú fífẹ́ ìbòjú.



Àjàkù méjì tí iṣẹ́ṣe kannàà nínú ẹ̀rọ ìbáńsọ̀rọ̀ oníwọ̀n àjùmọ̀lò tí olùmúlò fí hàn lẹ̀kọ̀ọ̀kan.

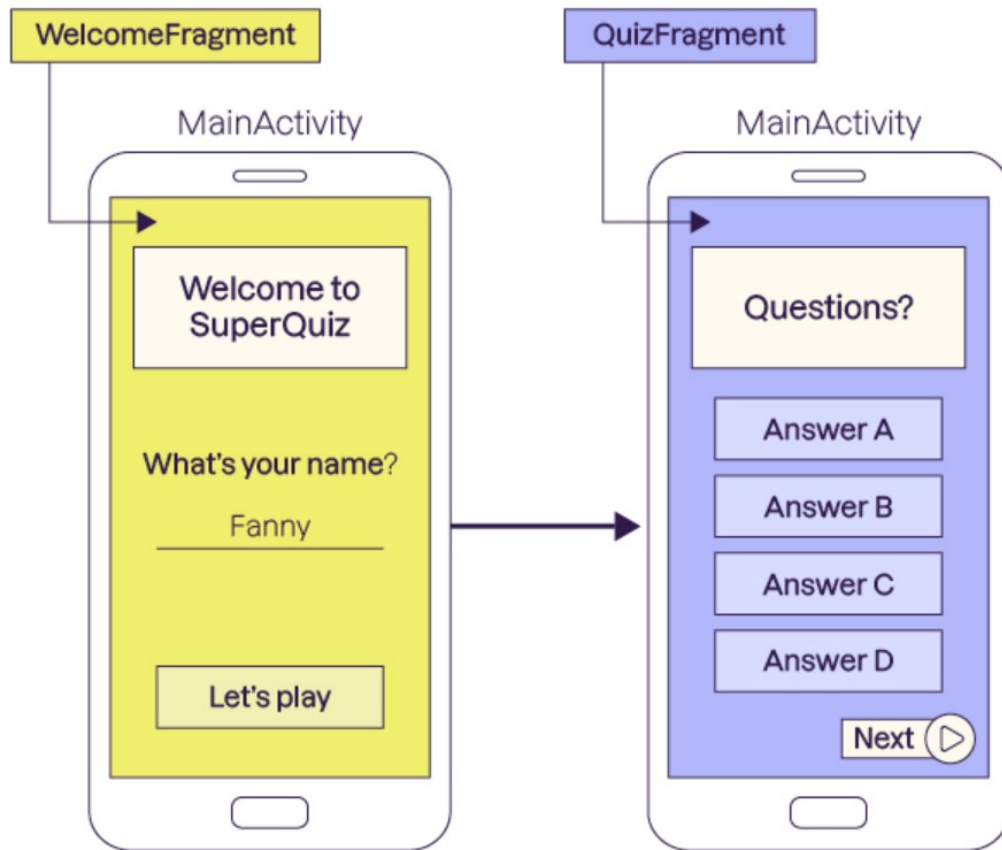


Àjàkù méjì nínú iṣẹ́ṣiṣe kannáà, tí wọ̀n ṣàmúḍọ̀gba pẹ̀lú ìbòjú, tí wọ̀n sì wà ní ègbè ara wọ̀n.

4.3 Ìgé sí àjàkù ètò àmúlòṣiṣe SuperQuiz

A yóò lò alà̀nà yìí nínú iṣàgbékalẹ̀ ètò àmúlòṣiṣe SuperQuiz. A á lò iṣẹ́ṣiṣe gbogboṣe MainActivity tí á gba àwọ̀n àjàkù.

- Ní ìbèrẹ̀ ètò àmúlòṣiṣe máa ṣàfihàn àjàkù àkókó welcomeFragment tí yóò fún olùmúlò ní àhààní láti ṣàtẹ̀wọ̀lé orúkọ.
- Nígba tí olùmúlò bá tẹ̀ “ Let’s play “ a yóò ṣèparọ̀ àjàkù welcomeFragment pẹ̀lú àjàkù QuizFragment.
- Àjàkù QuizFragment ni a yóò ṣàfihàn àwọ̀n ìbéèrè.



Báyí àkànṣe MainActivity kò ní àjàkù kan, ó sì ní àyọkà kan.

Ìgbésè àkókó ni kí a ṣèfìbọ aṣàfihàn tó jẹmọ àjàkù welcomeFragment sínú Ìṣẹ́ṣiṣe gbogboṣe àmúlòṣiṣe wa.

4.4 Ìṣẹ́fìbọ welcomeFragment sínú MainActivity

Fún èyí a yòò ṣàtúnkọ activity_main.xml láti fi àjàkù, bíi irúfẹ FragmentContainerView sínú Ìṣẹ́ṣiṣe gbogboṣe, bí a ṣe pè é, ó máa gba àjàkù sínú Ètòléṣeṣe àfikún ni èyí.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.fragment.app.FragmentContainerView
xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
android:id="@+id/fragment_container_view"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:name="com.mycompany.superquiz.WelcomeFragment" />
```

Ẹ ri dájú pé orúkọ ànímọ android:name pèlú orúkọ, ìdìpò tí a gbékalẹ ní ìbèrẹ àkànṣe tó sì n tóka sí àjàkù ìbèrẹ pèlú ọ̀nà tó lọ sórí fáìlì yìí.

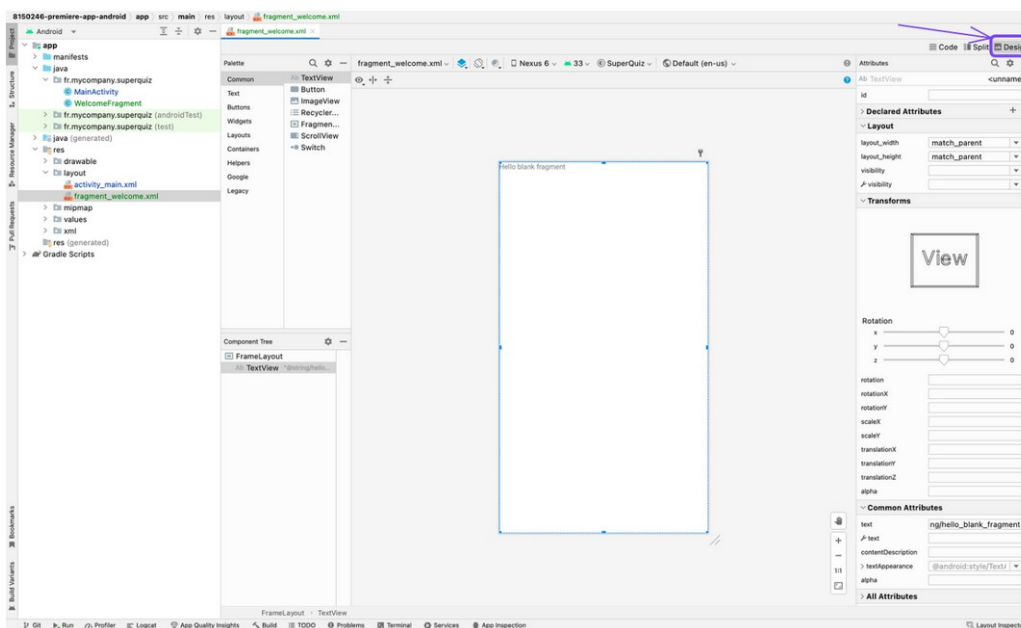
Báyíí, tí ẹ bá bèrẹ ìṣẹ àmúlòṣìṣẹ lórí ẹ̀rọ, ẹ máa rí àyọkà Welcom lórí aṣàfihàn.

4.5 Ẹ kọ ọ̀nà ìṣìṣẹ olùtẹ̀jádẹ àwòrán

A ti sẹtan láti sàgbékalẹ ìrísí atókùn àkókọ olùtẹ̀jádẹ àwòrán Android Studio.

Ẹ wò ó káàkiri ètò afigijúwe àkànṣe yín, ẹ ṣi fáìlì tí orúkọ rẹ jẹ

fragment_welcome.xml ni àkùnàyàn fáìlì yìí ní ìwò Design, èyí tó tùmò sí wípé ẹ lè sàtòpò àti sàgbékalẹ àwọn ohun èlò àwòrán pèlú atọka, àti sàgbéjádẹ lónà àdásẹ XML.



Gbogbo èyí dára, àmọ ìwò Split máa jẹ kí ojú wa ká gbogbo nńkan; ẹ ńra Split lẹ̀ẹkan ní òkè apá ọ̀tún.

E máa rí XML ní apá ọ̀tún.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
xmlns:tools=http://schemas.android.com/tools
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".WelcomeFragment">
<!-- TODO: Update blank fragment layout -->

    <TextView
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:text="@string/hello_blank_fragment" />

</FrameLayout>

```

Ní iwò Split, ẹ lè rí àbájáde lésèkésè ní apá ọtún wíndò.

4.6 Ní ọkí

- A máa n ló ọ̀ṣẹ̀ṣẹ̀ kan bíi ọ̀gangan iwọ́lé àmúlòṣiṣe
- A yóò ọ̀fikún àwọn àjákù sínú ọ̀ṣẹ̀ṣẹ̀ láti fi gba gbogbo ààyè aṣàfihàn tàbí apá kan.
- Olùtẹ́jádẹ̀ àwòrán Android Studio máa fún wa ní àhààní láti ọ̀gbékalẹ̀ àwọn ohun àwòrán lóri aṣàfihàn

Orí 5

5.1 Ìyàwòrán atókùn aṣàfihàn àkókó yín

5.1.1 Àwọn alákoónú

Nínú fáìlì XML ti àgbékalẹ̀-ètò fragment_welcom ohun àkókó tí a á ri ni `FrameLayout` alákoónú, ni èyí ti Android máa sàbá lò àfòmọ̀ èyìn `Layout` fún àwọn orúkọ alákoónú

Àwọn alákoónú wọ̀nyí ni Android máa n lò :

FrameLayout :

Máa fún wa ni ànfààní láti gbé àwọn ohun èlò ọ̀kan sórí èkẹ̀jì.

LinearLayout :

Máa fún wa ni ànfààní láti gbé ohun èlò kan sẹ̀yìn mìíran lónà olóòrò àti ìdábùú.

ConstraintLayout : máa fún wa ni ànfààní láti gbé ohun èlò kan sẹ̀gbẹ̀ omíiran ní ìbatan pẹ̀lú ní ọ̀nà ìlànà.

RelativeLayout :

Ṣíwájú `ConstrainLayout` máa jẹ́ kí a gbé ohun èlò kan sí ègbẹ̀ èkẹ̀jì.

Google dá lábàá fún yín láti máa lò `ConstrainLayout` ní ààyè `RelativeLayout`.

Láti ṣàgbékalẹ̀ aṣàfihàn ojúlé àmúlòṣiṣẹ̀, bíi àwòṣe, ẹ̀ parọ̀ XML `FrameLayout` pẹ̀lú `LinearLayout`, nígbà tí a bá tò àwọn ohun èlò lónà olóòrò, ẹ̀ ṣàfikún

`android:orientation = " Vertical "`

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
xmlns:tools=http://schemas.android.com/tools
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
tools:context=".WelcomeFragment">
  <TextView
    android:id="@+id/message"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/hello_blank_fragment" />
</LinearLayout>

```

5.2 Àwọn ànímọ

Àwọn ànímọ ìṣàmísí XML tó ṣé pàtàkì ni layout_width àti layout_height. Wọn máa n ṣàlàyé bí a ti lè ṣàfihàn àwọn ohun èlò nínú aláḱòónú. Àwọn ohun èlò méréń tǐ a yóò ló ní ìwònyí :

Match_parent : Ohun èlò máa n gba gbogbo ààyè (a tún máa n ló fill_parent) tó jé ti àtíjọ.

Wrap_content : ohun èlò yíí máa n gba ààyè tó pọndandan fún ìṣàfihàn.

Odp : Aláḱòónú irúfẹ ConstraintLayout; máa n ṣàlàyé ìwọn ohun èlò (ohun àgbékalẹ̀-ètò) pẹ̀lú ìdiwọn tó jẹmọ ọ.

Iye ní pọńńbélé ni dp, àmọ̀ ìmọ̀ràn ni kí a ló àwọn iyàn mètẹ̀ta tǐ a sọ̀rò wọn sẹ̀yìn.

Ìgbésótùn-sòsì (Gravity) lè jé lílò fún ohun ìdà-ìpílẹ̀ tàbí fún aláḱòónú rẹ.

Láti ṣàlàyé ipò ìdà-ìpílẹ̀ kan nínú àgbékalẹ̀-ètò ní ìbátan pẹ̀lú aláḱòónú tàbí ipò àwọn ọmọ ìdà-ìpílẹ̀ kan.

Android:layout_gravity : máa jé kí a fi ìdà-ìpílẹ̀ kan sínú àgbékalẹ̀-ètò aṣórí.

Àwọn ànímọ̀ mìíran ni :

Start, End, Center, Center-vertical, Center-horizontal .. etc.

Láti şàlàyé ipò gbogboşe ìdá-ìpìlẹ̀ ọmọ alákòónú kan a á lo:
android: gravity, àwọn ànímọ̀ dọgba mó ti layout_gravity

Texte

Àti şàlàyé àyọkà a yóò lo àfidámọ̀ android:Text, a lè şàtẹ̀wọ̀lé àyọkà pónbélé tààrà, bíi àpẹ̀ẹ̀re android:Text = “Hello”, tàbí kí a lò àsopọ̀ ìró àgbáyé, a máa wá şàlàyé wọn nínú fáìlì Strings.xml tó wà nínú àkójọ res/values/ nínú àkànsẹ̀ wa èdè kan ni a nì lò nínú fáìlì wa Strings.xml.

```
<resources>  
<string name="app_name">SuperQuiz</string>  
<string name="hello_blank_fragment">Hello blank fragment</string>  
</resources>
```

Nínú ètòlẹ̀şẹ̀şẹ̀şẹ̀, layout XML nínú layout TextView láti fi lo ìsopọ̀ ìró, tí a pè ni hello_blank_fragment, ẹ̀ máa kọ android:text="@string/hello_blank_fragment".

Ohun èlò TextView ní àwọn ànímọ̀ mì-ín bíi:

android:textSize a máa lò ó fi parọ̀ ìwọn àyọkà ìdíwọn ni irúfẹ̀ sp tó tùmọ̀ sí **Scale-independant pixels**. Ìdíwọn yìí dúrọ̀ lórí ìşùpọ̀ pixels ẹ̀rọ, ó sì máa nì lò ìwọn ìrísí-lẹ̀ta tí a şètúntò nínú ẹ̀rọ, èyí máa jẹ̀ kí atókùn şàfihàn àwọn àyọkà yín ní ìdínkù, tí a sì jẹ̀ k a lè lò ètò-àmúlò şìşẹ̀ yín.

android:textStyle : Láti kọ̀ àwọn àyọkà nínípon tàbí ìró adágun.

android:background : Láti parọ̀ àwọ̀ ìsàlẹ̀.

android:layout_margin máa fún wa ní etí ẹ̀rọ.

Nígba tí ẹ̀ bá fẹ̀ şàtúnşẹ̀ etí kan, a lè lò àwọn ànímọ̀ wọnyí :

Layout_marginTop, layout_marginBottom, margin_marginStart tàbí layout_marginEnd.

Padding(fífẹ̀) máa fún wa ní ànfaàní láti şàfikún àyè lárin ohun èlò àti etí ohun èlò yí.

Ẹ̀ şé işẹ̀ àdàşẹ̀ àti işàfikún fífẹ̀ ohun èlò TextView àkànsẹ̀ yín.



Ètò lẹ̀sẹ̀sẹ̀ ní :

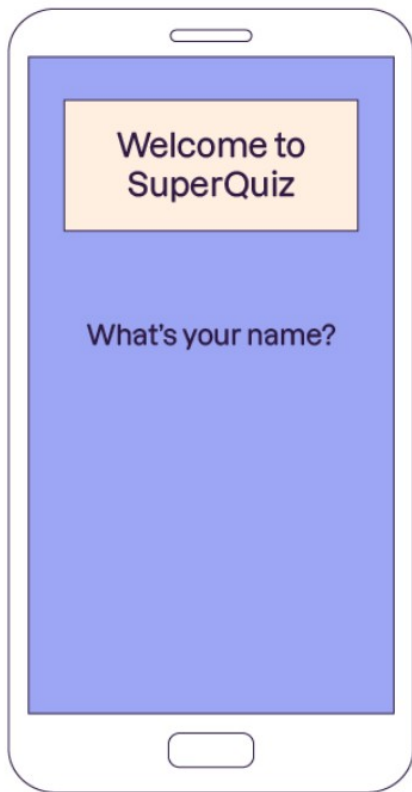
`<TextView`

```
android:id="@+id/message"  
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:text="Codez comme vous êtes !"  
android:layout_margin="60dp"  
android:padding="30dp"  
android:background="#d2c2fd"/>`
```

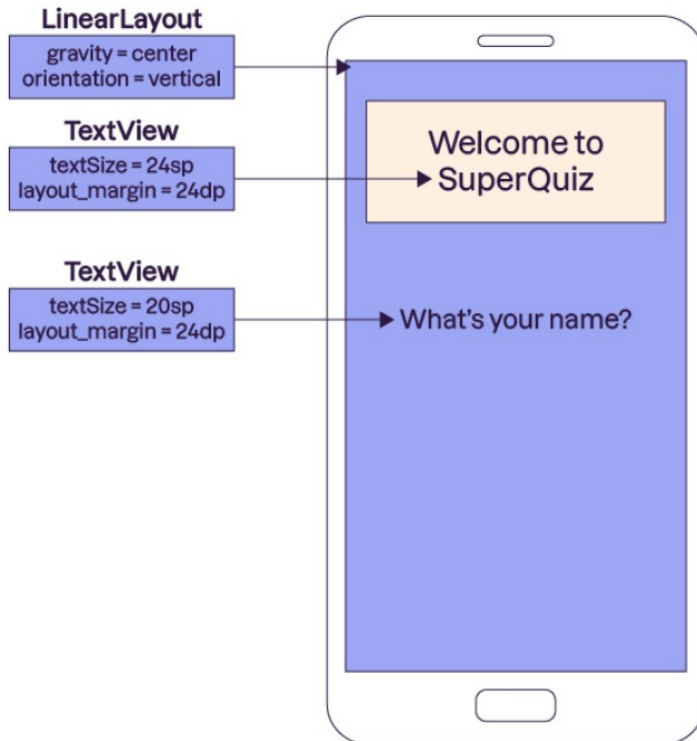
Àfikún

A yòò sàgbékalẹ̀ èkà okè ètò-gbékalẹ̀ àjàkù WelcomeFragment.

A á sàfikún àwọn àyọkà méjì àkókó tí a sì sàtúntò nínú LinearLayout.



Àwọn ànímọ́ tí a fẹ̀ lò fún àfihàn tó dọ́gba mó àwòṣe wa.



Ètòléşşşè :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<LinearLayout xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android  
    xmlns:tools=http://schemas.android.com/tools  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    tools:context=".ui.main.WelcomeFragment"  
    android:gravity="center_horizontal"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Welcome to SuperQuiz"  
    android:textSize="24sp"  
    android:layout_margin="24dp"/>
```

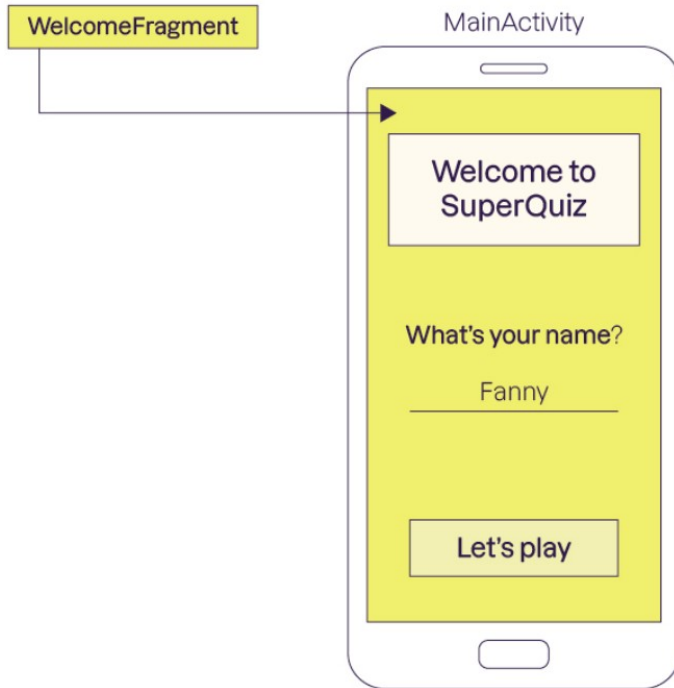
```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/message"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="What's your name"  
    android:textSize="20sp"  
    android:layout_margin="24dp"/>
```

```
</LinearLayout>
```

5.3 Àfikún àwọn ohun èlò àṣàkósó

A ṣàfikún àwọn ohun èlò méjì tó kù sọrí ìbòjú, ààyè ìṣàtẹ̀wọ̀lé ti bọ̀tínì.



Ààyè ìṣàtẹ̀wọ̀lé

Láti fún olúmúlò àti ṣàtẹ̀wọ̀lé orúkọ rẹ̀, ó pọ̀ndandan kí a fún ni ìdà-ìpílẹ̀ tí a á ló fi ṣàtẹ̀wọ̀lé pẹ̀lú android, ohun náà ni EditText, nítórí èyí a máa ṣàfikún EditText sínú fáìlì fragment_welcome.xml.

Lésèkésè tí ẹ̀ bẹ̀rẹ̀ ìṣàtẹ̀wọ̀lé àwọn ìrọ̀ àkókó, android máa fún yín ni àwọn ọ̀rọ̀ tí ẹ̀ lè yàn nígbà tí ọ̀rọ̀ tí ẹ̀ fẹ́ kọ̀, tàbí tí ẹ̀ yàn pẹ̀lú bọ̀tínì ìwọ̀lé.

Android studio máa ṣàfikún àwọn ànìmọ̀ layout_width àti layout_height, tí a sì gbé kọ̀sọ̀ (cursor) sí ìbẹ̀rẹ̀.

Ẹ̀ bẹ̀rẹ̀ sí ṣàtẹ̀wọ̀lé àwọn ìrọ̀ àkókó match_parent, ẹ̀ tẹ̀ “ìwọ̀lé :enter” fi ṣàfikún etí tó kù. Ẹ̀ lọ̀ ìlà layout-height ní àdàṣe pẹ̀lú “ìwọ̀lé” tàbí táàbù ẹ̀ lo wrap-content bíi ọ̀pìn. Ẹ̀ tẹ̀ bọ̀tínì “ìwọ̀lé” fún ìpari, ẹ̀ tẹ̀ ìwọ̀lé tàbí fi jáde nínú àmì àyọ̀lò, ẹ̀ ti ohun èlò XML pẹ̀lú bọ̀tínì /, android studio máa ṣàfikún àwọn àkámọ̀ onígún tó kù : ìyánu.

Gégé bíi ààyè àyọ̀kà, a lè ṣàfikún àkà kí ààyè ìṣàtẹ̀wọ̀lé má bá somọ̀ etí jù. Bíi àpẹ̀rẹ̀ ní apá ọ̀sì àti ọ̀tun ìwọ̀n etí 16 dp.

Ó ʂé ʂé kí a ʂàfikún bótínì ìsàlẹ̀ pẹ̀lú ànímọ̀ android:hint, bótínì ìsàlẹ̀ máa jáde nínú ààyè àyọkà fi mú ìṣofúnni fún olùmúlò tí a sì parẹ̀ nígbà tí ó bá bèrẹ̀ sí ʂàtẹ̀wọ̀lé àyọkà.

ẹ̀ máa ní àbájáde yíí (EditText wà nínú ètòlẹ̀ṣeṣe yíí)

<EditText

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="16dp"
```

```
android:layout_marginEnd="16dp"
```

```
android:minHeight="48dp"
```

```
android:hint="Please type your name"/>
```

Bótínì

Nígbà tí a ti mó òlùmúlò, nńkan tó kù ni kí olùmúlò bèrẹ̀ sí ʂe ohun èlò ti a á ló Button.

Bíi ohun èlò TextView, ànímọ̀ ti a á ló ni android:text, a pinu láti so bótínì ní orúkọ "Let' play". Ẹ̀ lẹ̀ ʂàtúnṣe àwọ̀n etí tàbí fifẹ̀ bótínì.

Fi ʂàtúntò bótínì.

<Button

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_margin="16dp"
```

```
android:paddingHorizontal="24dp"
```

```
android:textSize="14sp"
```

```
android:text="Let's play" />
```

5.5 Ní ʂókí

- Iṣeṣiṣe tàbí àjákù máa n ló fáílì àgbékalẹ̀ ètò àwọ̀n ohun èlò àwòrán s àwọ̀n ipò ìbòjù.
- Àwọ̀n irufẹ̀ àgbékalẹ̀-ètò tí máa n fún wa ni ànfaàní láti ʂètò àwọ̀n ohun àwòrán lónà iyàtò:
Ọ̀nà ìbátan pẹ̀lú àwọ̀n ohun èlò mì-ín, ọ̀nà ìdábùú, ọ̀nà olóròò tàbí lónà ìpele.

- Láti ẹ̀tò ní finnifinni a máa ló àwọn ànímọ́ tó wà lárọ̀wọ̀tó, bíi àpẹ̀ẹ́, a máa ń àwọn margin, padding, layout-gravit

ÒRÍ 6

6.1 Ìmúlò àwọn ohun èlò ijòṣepò láti ètòlẹ́ṣeṣe Java pẹ̀lú àjàkù yín

A kọ ètòlẹ́ṣeṣe àjàkù ojúlé pẹ̀lú Java : Ẹ́ sí fáìlì WelcomeFragment tó wà nínú àkójọ java/orúkọ èdìdì.

Àlàyé àwọn idá-ìpìlẹ̀ ijòṣepò atókùn

Ẹ́ ránti pé ẹ́ ṣàlàyé ọ̀wọ̀ welcomeFragment nínú àkójọ̀pò tí a ṣàlàyé ṣáájú. Ọ̀wọ̀ ní àwọn ètòlẹ́ṣeṣe àkùnnàyan, a yòò ṣàlàyé iṣẹ́ yìí :

@Override

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
}
```

A á pè iṣẹ́ onCreate() nígbà tí a bá ṣàlàyé àjàkù. Nínú iṣẹ́ yìí ni a á ṣàfikún àwọn ètòlẹ́ṣeṣe láti ṣàgbéwọ̀lẹ̀ àwọn idá-ìpìlẹ̀ tí a ṣàlàyé nínú àgbékalẹ̀-ètò iwò fún ijòṣepò.

Nínú atókùn, ohun èlò àwòrán méréni ni a ní :

1. Àyọkà ojúlé
2. Àyọkà fún ìbèrẹ̀ iṣàtẹ̀wọ̀lẹ̀
3. Ààyè iṣàtẹ̀wọ̀lẹ̀ orúkọ
4. Bótínnì ìbèrẹ̀ iṣẹ́

A ní láti ní ijòṣepò pẹ̀lú àwọn ohun èlò méjì ibòjú.

Láti jẹ́ kí àwọn idá-ìpìlẹ̀ ṣiṣẹ́ a á lò ìtọ́kasí tí a ṣàlàyé nínú XML àjàkù ètòlẹ́ṣeṣe Java.

6.2 Itokasí àwọn idá-ìpílẹ̀ àwòrán

- Ìṣàgbékalẹ̀ View Binding

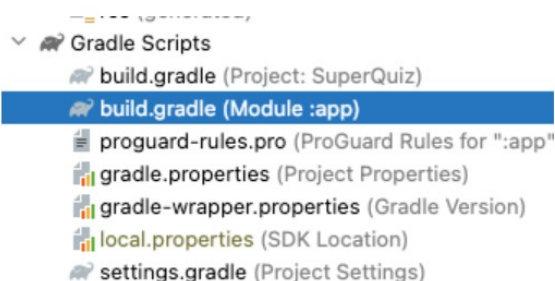
Ònà púpò ni a fi tóka sí àwọn idá-ìpílẹ̀ àwòrán Android.

Ìṣẹ̀ findViewById() ni SDK n ló látijọ, Google gbé àwọn gbagede méjì kan kalẹ̀:

Data Binding àti **View Binding** tí ìṣàgbékalẹ̀ rọ̀rùn tó sì jẹ̀ ti gbogbogbo. Inú ẹ̀kọ̀ yí View Binding ni a máa ló.

Láti ló Binding, ẹ̀ ní láti mú àwọn ohun ìṣẹ̀ ṣíṣẹ̀ nínú àkànṣe Android.

Nínú ètò àfíjìjúwè àwọn fáìlì inú **Gradle Scripts**, ẹ̀ ṣi fáìlì build.gradle tó jẹmọ̀ :app nínú àkànṣe.



Ìrísí fáìlì náà ni èyí.

```
plugins {
    id 'com.android.application'
}
android {
    namespace 'fr.mycompany.superquiz'
    compileSdk 33

    defaultConfig {
        applicationId "fr.mycompany.superquiz"
        minSdk 24
        targetSdk 33
        versionCode 1
        versionName "1.0"

        testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
    }
}
```

```

buildTypes {
    release {
        minifyEnabled false
        proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
    }
}

compileOptions {
    sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
    targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
}
}

dependencies {
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.6.1'
    implementation 'com.google.android.material:material:1.8.0'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4'
    implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.5.1'
    implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.5'
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.5.1'
}

```

Láti fi lò ohun èlò işẹ View Binding nínú àkànse yín ẹ lò ìdìpò buildFeature yìi nínú ìdìpò, bi àpẹẹrẹ lẹyìn ọmọ-ìdìpò.

CompileOption :

```

android {
    ...
    compileOptions { ... }
    buildFeatures {
        viewBinding = true
    }
}

```

Lẹyìn èyí ígbànú kan máa wá sókè, olùtẹjádẹ á bẹrẹ láti şemúdógba àwọn fáìlì àkànse yín, ẹ şıra tẹ lẹẹkan **Sync Now**.

Ẹ máa ri nísàlẹ ní apá ọtun IDE àwọn ìgbàsílẹ̀ àti àwọn ìmúdéojúwọn, ẹ dúró kí ìgbàsílẹ̀ pari.

Ìtókásí àwọn ìdà-ìpílẹ̀ àwòrán

Láti tókásí ààyè orúkọ olùmúlò àti bọtínnì ìbèrẹ̀ iṣẹ̀ nínú Java, ǹnkan kékére kan kù, nínú àwọn ànímọ̀ àwọn ìdà-ìpílẹ̀ náà. Atókásí tí a á ló ni android:id, iye ẹ̀ ni: “@+id/atókásí-yin, ẹ̀ máa ṣàkíyèsí pé àfidámọ̀ yín ní àfòmọ̀ “@+id/” Àpẹẹẹ nínú fáìlì fragment_welcome.xml

<EditText

```
android:id="@+id/usernameEditText"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="16dp"
android:layout_marginEnd="16dp"
android:minHeight="48dp"
android:hint="Please type your name"/>
```

<Button

```
android:id="@+id/playButton"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_margin="16dp"
android:paddingHorizontal="24dp"
android:textSize="14sp"
android:text="Let's play" />
```

àkíyèsí

Àfidámọ̀, láti jẹ ọkan nínú àkànṣe.

6.3 Ìfún View Binding ní iye nínú àjákù

Nígbà tí a bá mú View Binding ṣiṣẹ̀ fún ètò-àmúlòṣiṣẹ̀ yín, iṣẹ̀dá ọwọ̀ àsopọ̀ máa wáyé lónà àdàṣe. Fún gbogbo fáìlì XML irúfẹ̀ layout tó wà nínú àkànṣe yín, àwọn ọwọ̀ àsopọ̀ ni a máa fún wa ní ànṣà àti ló àwọn ìdà-ìpílẹ̀ tí a tókásí nínú XML láti ètòlẹ́ṣeṣe Java. Ní àkùnnàyàn orúkọ fáìlì ni èyí tí a tùmọ̀ sí “Pascal case” pẹ̀lú àfòmọ̀ “Binding”. Bii àpẹẹẹ fún fáìlì fragment_welcome.xml ọwọ̀ àsomọ̀ ni FragmentWelcomeBinding.java.

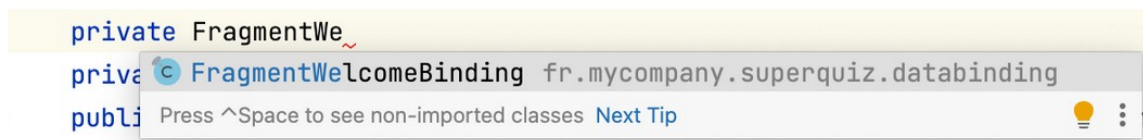
Àwọn ọwọ, tí a tún pè ní ọwọ binding ò fójú hàn nínú ètò àfigijúwè nínú àkànṣe yín, ẹ má foyà, ó yẹ kó rí bẹ̀ẹ̀.

Láti fi lò View binding nínú àjàkù ojúlé, ẹ ṣàlàyé oníyípadà gbogboṣe irúfẹ FragmentWelcomeBinding nínú ọwọ WelcomeFragment.

```
public class WelcomeFragment extends Fragment {  
  
    private FragmentWelcomeBinding binding;  
    /*...*/  
}
```

Lésèkésè tí ẹ bá n ṣàtẹ̀wọ̀lé FragmentWelcomeBinding àdàṣe àfikún Android Studio máa ṣe ìdábàá ọwọ tó jẹmọ.

```
public class WelcomeFragment extends Fragment {
```



Ẹ lọ sí inú iṣẹ onCreateView tó wà nínú welcomeFragment, bá yí ní iṣẹ yíí rí :

@Override

```
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup  
container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {  
    return inflater.inflate(R.layout.fragment_welcome, container, false);  
}
```

Inú iṣẹ yíí ni a máa ṣàsopò láàrin java àti fáìlì XML tí n ṣàlàyé iwò àkùnnàyan. Láti lò View Binding a á ṣàtúnkọ iṣẹ láti sọ fún un pé ọwọ àsopò ni á gbà. Iṣẹ tuntun.

@Override

```
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup  
container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {  
    binding = FragmentWelcomeBinding.inflate(inflater, container, false);  
    return binding.getRoot();  
}
```

Nínú ètòlẹ̀ṣeṣeṣe yíí ẹ yòò ri pé oníyípadà binding gba iye kan níbi.

Ìmúlò àwọn ohun èlò àwòrán láti ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ java

A lè sẹ̀múlò àwọn ohun èlò t a fẹ̀ lò nnú java.

Nínú ọ̀wọ̀ WelcomeFragment a á sàfikún iṣẹ̀.

@Override

```
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup
container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
    binding = FragmentWelcomeBinding.inflate(inflater, container, false);

    return binding.getRoot();
}
```

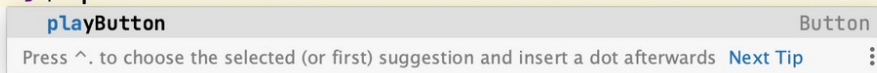
Nínú ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ yìí ẹ̀ yóò ri pé oníyípadà binding gbà iye níbi.

Ìmúlò àwọn idá-ìpìlẹ̀ àwòrán láti ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ Java

A lè sẹ̀múlò àwọn idá-ìpìlẹ̀ tí a fẹ̀ lò nínú Java.

Nínú ọ̀wọ̀ WelcomeFragment a á sàtúnkọ̀ iṣẹ̀ onCreateView, nínú iṣẹ̀ yìí ẹ̀ bèrẹ̀ sí sàtẹ̀wọ̀lé binding kí ẹ̀ sì wò àdásẹ̀ àfikún ààbá Android studio.

```
@Override
public void onCreateView(@NonNull View view, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreateView(view, savedInstanceState);
    binding.pla|
```



È máa ríí pé a lè sẹ̀múlò àwọn idá-ìpìlẹ̀ tí wọn ní àfidámọ̀ kan nínú àgbékalẹ̀-ètò (layout) , pàápàá àwọn ohun èlò playButton àti usernameEditText tó jẹ̀ wa lógún.

È parọ̀ àyọ̀kà bótínì ìbèrẹ̀ iṣẹ̀ quiz nínú ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ yìí.

@Override

```
public void onCreateView(@NonNull View view, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreateView(view, savedInstanceState);
    binding.playButton.setEnabled(false);
}
```

6.4 Ìmúlò View Binding nínú Iṣẹ́ṣíṣe

Láti lo View Binding nínú iṣẹ́ṣíṣe ti kíi ẹ inú àjákù àsopò layout XML àti ètòlẹ́ṣeṣe Java máa ẹlẹ́ nínú iṣẹ́ onCreateView ti kíi ẹ inú iṣẹ́ onCreate. Bii àpeṣere láti fi lo Binding nínú iṣẹ́ṣíṣe gbogboṣe MainActivity ètò-àmúlòṣíṣe wa, a á ẹdà ohun ọwọ ActivityMainBinding ti á sì parọ ilà ètòlẹ́ṣeṣe setContentView(R.layout.activity_main) tó wà nínú onCreate pèlú èyí:

```
binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
View view = binding.getRoot();
```

```
setContentView(view);
```

Lẹyin èyí ẹ máa ní MainActivity tó wà bii èyí:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
}
```

Nígbà tí ẹ bá ẹ̀tẹ̀wọ̀lé View, ẹ máa rí ní púpa, nítorí kínni, nítorí pé kò mọ irúfẹ ẹ, ó di dandan kí a ẹ̀gbéwọ̀lé ọwọ níbi ti a ti ẹ̀làyé rẹ. Ó yẹ kí a ẹ̀gbéwọ̀lé View tó wà nínú àkójọ android.view pèlú:

```
Import android.view.View
```

Android máa n ràn wa lówọ, nígbà tó bá ẹ̀kíyèsí ẹ̀tẹ̀wọ̀lé tí kò mọ irúfẹ ẹ, ó máa n dábàà ẹ̀gbéwọ̀lé ọwọ tó jẹmọ ọ nígbà tí ẹ bá tẹ

ALT + ENTREE lórí wíndò tàbí option + ENREE fún MAC.

6.5 Ní ẹ́kí

- Láti sọ ìdà-ìpílẹ̀ (layout) di aṣíṣe, a máa so ó mọ àfidámọ ọkan pátó pèlú ànímọ android:id
- Láti lo ìdà-ìpílẹ̀ ti a ẹ̀làyé nínú XML pèlú ètòlẹ́ṣeṣe Java, ọ̀nà tó rọ̀rùn tó sì gbajúgbajá ni View Binding.
- Fi lo View Binding, ẹ máa mú u fi ẹ́ṣe nínú fàìlì build.gradle ètò àmúlòṣíṣe rẹ.
- Fún gbogbo àwọn fàìlì XML irúfẹ layout tó wà nínú àkànsẹ ọwọ àsopò máa wáyé lónà àdàṣe pèlú àwọn ohun iṣíṣe View Binding.

- Nínú ètòléṣẹṣẹ a á ṣàlàyé oníyípadà gbogboṣe irúfẹ ọwọ àsopọ. Orúkọ ọwọ ọmọ orúkọ layout tá yípadà sí “Pascal Case “ tí àfómọ Ìpari jẹ binding.
- Nínú àjákù a á ṣàlàyéisẹ pé a n ló ọwọ àsopọ fi so XML mọ ètòléṣẹṣẹ Java nínú isẹ onCreateView, nínú isẹisẹ inú isẹ onCreate ni máa ṣàlàyé yíí.

Láti lo àwọn idá-ìpìlẹ atókun nínú ètòléṣẹṣẹ Java ẹ yóò lo binding.orúkọ_idá-ìpìlẹ, binding jẹ orúkọ oníyípadà gbogboṣe ti orúkọ orúkọ_idá-ìpìlẹ jẹ àfidámọ idá-ìpìlẹ ti layout tó wà nínú ànímọ android:id.

6.6 Àkósópò àwọn isẹ̀ àwọn olùmúlò

Nínú orí yìí a yóò kọ ọ̀nà àti iṣeṣepò pẹ̀lú olùmúlò àti ìdáhùn sí àwọn isẹ̀ rẹ̀.

Àwọn isẹ̀ tó ẹ̀ pàtàkì láti sàgbékalẹ̀ lórí ìbòjú ojúlé ni àwọn wònyíí :

1. Àyèwò orúkọ àtẹ̀wọ̀lé olùmúlò.
2. Ìsàkíyèsí ìsira sórí bọ̀tínì fún ìbèrẹ̀ eré.

Àyèwò ìsàtẹ̀wọ̀lé olùmúlò

Ẹ̀ ri dájú pé olùmúlò sàtẹ̀wọ̀lé orúkọ rẹ̀ kí ìbèrẹ̀ quiz tó wáyé. Kí a máa lọ jìnnà, ọ̀nà tó rọ̀rùn ni ká gbé bọ̀tínì ìbèrẹ̀ sí ipò àìṣeélò ní ìbèrẹ̀ ètò-àmúlòsìṣe ni kí a gbé sí ipò isẹ̀ nígbà tí olùmúlò bá sàtẹ̀wọ̀lé orúkọ.

Nínú fáìlì WelcomeFragment, ẹ̀ sàfikún ìlànà ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ nínú isẹ̀ onStart() :
binding.playButton.setEnabled(false); èyí máa jẹ̀ kí atókùn bọ̀tínì máa wà ní ipò àìṣeélò. Ní àkùnnàyan bọ̀tínì olùmúlò máa wà nínú àwọ̀ mì-ín tí iwò rẹ̀ sì máa ri bíi èyí tó wà ní ipò àlèsìṣe.

- Ẹ̀ ri dájú pé ẹ̀ sàfikún ìlànà ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ yìí sínú isẹ̀ onStart() kò gbọ̀dọ̀ jẹ̀ inú isẹ̀ onCreate. Bí kò bá jẹ̀ bẹ̀ẹ̀, ẹ̀ máa pè isẹ̀ setEnabled() lórí ohun ọ̀wọ̀ tí a ọ̀ sàlàyé, aṣìṣe máa bá ètò-àmúlòsìṣe yín, nítorí a sẹ̀dá ọ̀wọ̀ binding nínú isẹ̀ onCreateView().
Tí a wo ìgbà ìgbé àjàkù ẹ̀ máa ri pé binding tún jẹ̀ ọ̀do nínú isẹ̀ onCreate().

A á pè isẹ̀ addChangeListener() lórí ìdà-ìpìlẹ̀ EditText fún ìtanilólogó nígbà tí olùmúlò bá bẹ̀rẹ̀ sí sàtẹ̀wọ̀lé àyọ̀kà. A máa ló àgbékalẹ̀ atókùn pẹ̀lú “anonymous class”.

A sàfikún ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ isàlẹ̀ onViewCreated() lẹ̀yìn ètòlẹ̀sẹ̀sẹ̀ tó ti wà.

```
binding.usernameEditText.addTextChangedListener(new TextWatcher() {
```

```
    @Override
```

```
    public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {  
    }  
}
```

```
@Override
```

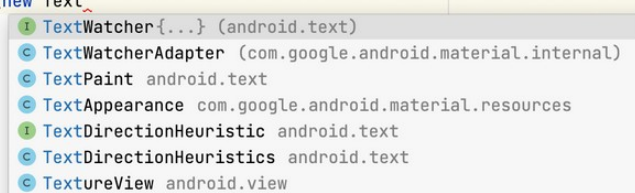
```
    public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {  
    }  
}
```


@Override

```
public void afterTextChanged(Editable s) {  
}  
  
});
```

Láti fi ran yín lówó, nígbà tí ẹ n sàtẹwólé Android máa dáàbà ní ìbèrè àtẹwólé, ẹ tẹ bótínì iwólé fi pari àtẹwólé. Işé tó şe pàtàkì níbi ni afterTextChanged.

```
@Override  
public void onViewCreated(@NonNull View view, @Nullable Bundle savedInstanceState) {  
    super.onViewCreated(view, savedInstanceState);  
    binding.playButton.setEnabled(false);  
    binding.usernameEditText.addTextChangedListener(new Text  
}
```



Ní gbogbo ìgbà tí olùmúlò bá tẹ lẹta a á pè işé afterTextChanged, ó máa jé ká mò tí olùmúlò bá bèrè sí şàtẹwólé orúkọ tí bótínì sì máa wà ní ipò yíyàn fún ìbèrè eré, bí kò jé bèrè yòò wà ní pipa.

Láti pa bótínì tàbí láti tàn án, a yòò lò işé setEnable tó jé “setter”è tí yòò fún wa ní ànfiàni àti parọ ipò ìmúşişé bótínì. Àtò alákóméjì ni máa n lò.

Nhkan tí a fẹ mò, tí àyọkà tí olùmúlò tẹ wólé bá jé ọfo, s ní á şójú àyọkà yíi. Láti şèyípadà s sí àsopò ìró láti fi múlò, a yòò lò işé toString. Lèyìn náà a yòò pè işé isEmpty fi mò ti àsopò ìró bá jé ọfo tàbí kò bá jé bèrè.

Níbi a fẹ mò tí àyọkà kò bá jé ọfo, a á lo àmì iyanu ! tí á fún wa ni ànfiàni láti şèyípadà ònkà alákóméjì ti işé isEmpty dása padà. àbájáde ni

“ binding.playButton.setEnabled(!s.toString().isEmpty())”.

6.7 Ìṣàwàrí ìṣíra tẹ̀lẹ̀kan lórí bọ́tínì

Nígbà tí bọ́tínì bá wà ní pò lílò, olùmúlò lè ló ìṣíra tẹ̀lẹ̀kan fún ìbèrè ìṣé quiz, láti fi mọ́ olùmúlò ló ìṣíra, ó yẹ kí a ṣàgbékalẹ̀ listener. Ìlànà yíi dọ́gba mọ́ ìṣàtẹ̀wọ́lé tí a fi hàn lókè, a yóò pé ìṣé setOnClickListener() lórí ohun ọ̀wọ́ playButton. Kí a sì ṣàgbékalẹ̀ atọ̀kùn onClickListener ọ̀wọ́ View :

```
binding.playButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){
@Override
public void onClick(View v) {
// The user just clicked

}
});
```

Ìṣé click máa jẹ pípè ní gbogbo ìgbà tí olùmúlò bá tẹ bọ́tínì.

6.8 Ní Ṣókí

- Ó ṣeé ṣe ká ṣàkóso àwọn àfidámọ̀ àwọn ìdà-ìpílẹ̀ nínú àjàkù (tàbí inú ìṣeṣiṣe) láti fi wọn siṣe nígbà tí olùmúlò ṣe ìbèèè ìmúlò.
- Láti fi mọ́ tí olùmúlò bá ló ìṣíra tẹ̀lẹ̀kan, ó pọ̀ndandan kí a ṣàgbékalẹ̀ View.OnClickListener kan.
- Ìṣé tí a n ló fi mọ́ ìyípadà àyọ̀kà nínú EditText ni ìṣé afterTextChanged().

ORÍ 7

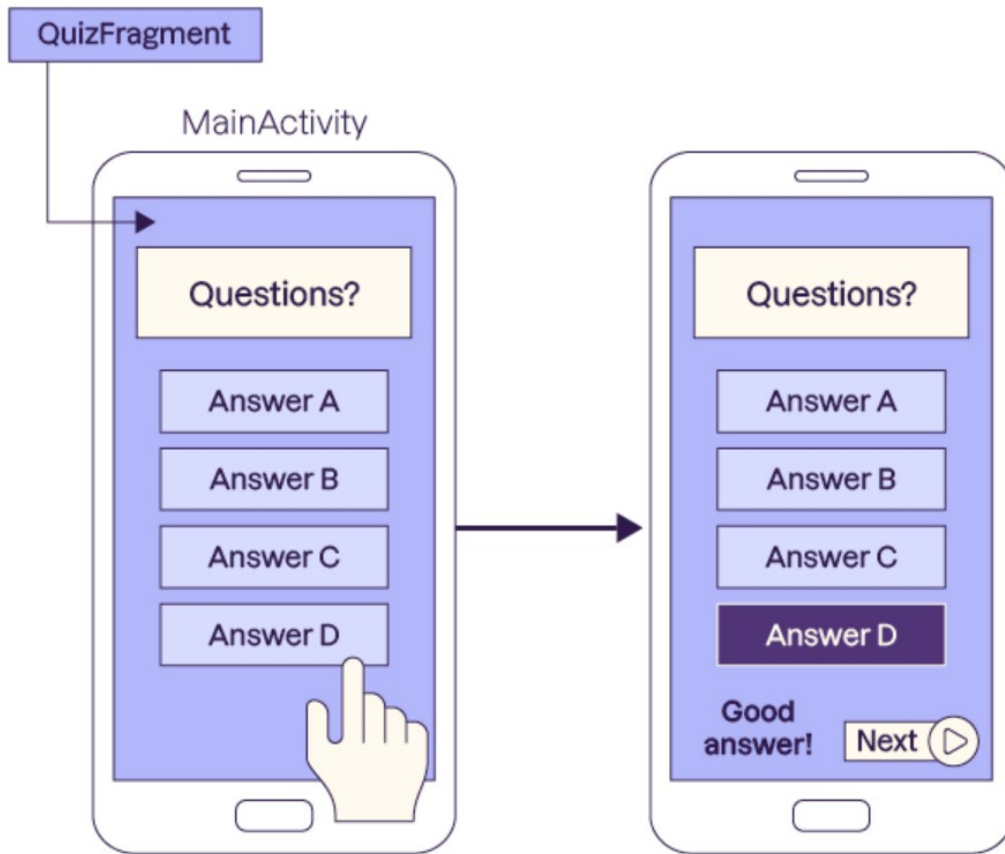
7.1 Ìṣàkójọ àjàkù kẹ̀jì àti lílọ̀ kiri lórí rẹ̀

Ní orí ẹ̀kọ̀ àkọ̀kọ̀, a ṣàkójọ àjàkù wa àkọ̀kọ̀ tó jẹ̀ ìbòjú ojúlé ètò-àmúlòṣiṣẹ̀ wa tó sì jẹ́ kí a ka ìṣàtẹ̀wọ̀lé orúkọ olùmúlò kí a sì bèrẹ̀ eré ètòlẹ̀ṣeṣeṣe .

Nínú ẹ̀kọ̀ apá kẹ̀jì a áṣàkójọ àjàkù kẹ̀jì. Àjàkù yíí máa fún wa ni àhààní láti ṣàgbékalẹ̀ ǹkan tó wà nínú quiz. Àjàkù àkọ̀kọ̀ ní á gbé e ṣiṣẹ̀ nígbà tí olùmúlò bá tẹ̀ bọ̀tínì ìbèrẹ̀ iṣẹ̀.

Báwo ni quiz ṣe ní ṣiṣẹ̀ gbà ?

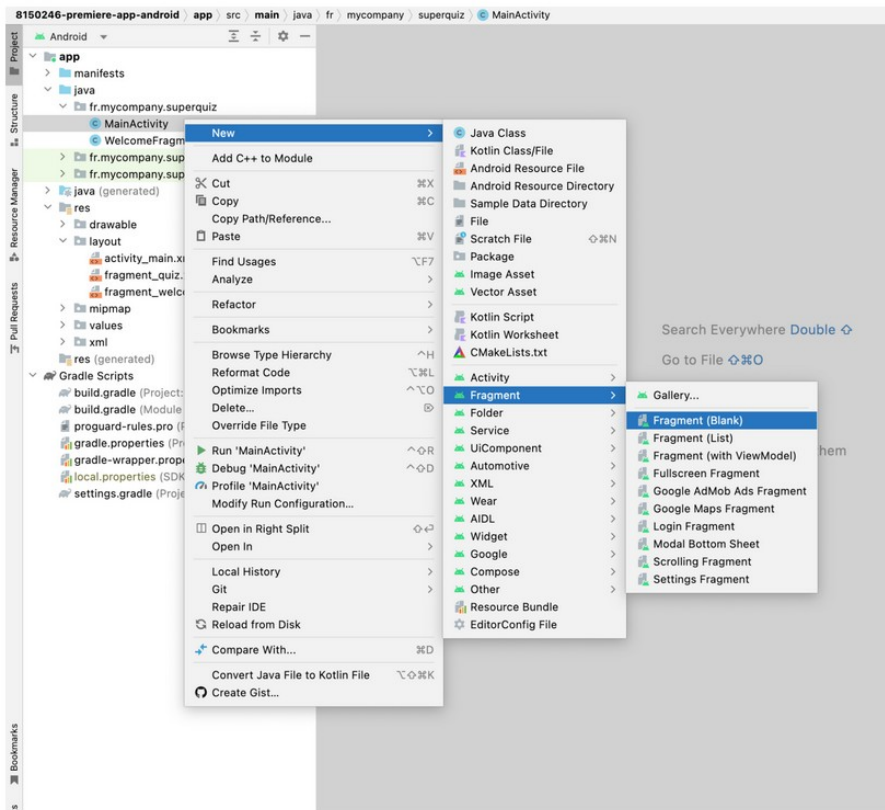
SuperQuiz máa béèrè àwọn ǹkan m̀erin lówọ̀ olùmúlò tí a yàn nínú àwọn ìbéèrè tó wà nínú àkójọ̀pọ̀, fún ìbéèrè kan ó a yàn ìbéèrè kan nínú m̀erin tó ṣeé ṣe. Nígbà tí olùmúlò bá tẹ̀ ìṣírá lórí bọ̀tínì ìdáhùn kan, èyí máa parọ̀ àwọ̀ àyíká tó jẹ́mọ̀ bíbọ̀ si tàbí ìkùnà ìdáhùn. Àfikún àyọ̀ka máa fójú hàn ní ìsàlẹ̀, tí á fi yé wa tí ìdáhùn bá kùnà tàbí tó bá bọ̀ si. Bèè ni bọ̀tínì kan tún máa fójú hàn fún ìtẹ̀síwájú àwọn ìbèrẹ̀.



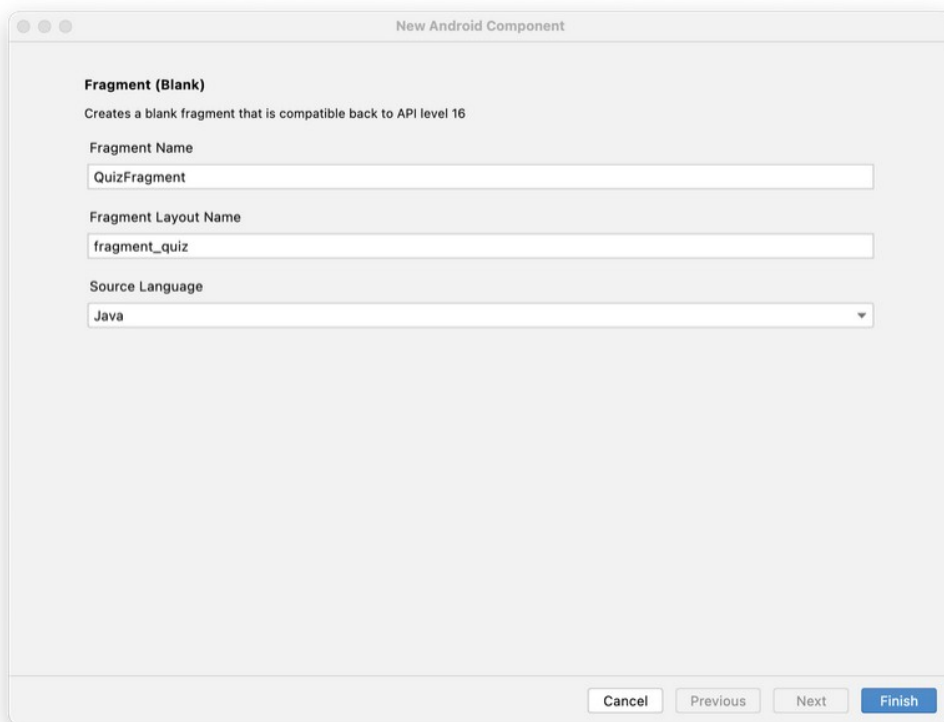
7.2 Ìṣàgbékalẹ̀ àjàkù titun

Nínú àjàkù ọ̀wọ́ java àti àgbékalẹ̀-ètò (layout XML) . Ẹ lọ sórí ètò afigijúwé àkànṣe iṣẹ́ yín nínú àkójọ ọ̀wọ́ WelcomeFragment tí a ṣàkóṣọ, ẹ ṣírà lé lórí kí ẹ sì yàn an.

New > Fragment > Fragment (Blank).



Wíndò m̀ín máa wa śr̀í ìb̀òjú láti fi s̀àgbékalẹ̀ orúkọ àjàkù fàìlì rẹ̀ “layout”. Nígba tó jẹ̀ pé àjàkù yìí máa s̀àkósó àfihàn quiz a máa pè é ni QuizFragment orúkọ layout Fragment_quiz, ẹ̀ tẹ̀ ìsira lórí **Finish**.



ᚸ ᓶ QuizFragment tí á ᓶàkóso pèlú Studio, ní àkùnnàyàn Android Studio máa fún wa ni.

```
public class QuizFragment extends Fragment {
    public static QuizFragment newInstance() {
        QuizFragment fragment = new QuizFragment();
        return fragment;
    }

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState){
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        return inflater.inflate(R.layout.fragment_quiz, container, false);
    }
}
```

7.3 Ìᓶàkójò àgbékalẹ̀-ètò (layout)

Nínú atókùn àjàkù yìí a á rí àwọn ohun èlò wònyíí.

1) Àyọkà ìbèèrè olùmúlò

2) Àwọn ìdáhùn tó ᓶéé ᓶe pèlú àwọn bọtínì tí n sọjú òkòòkan wọn.

Lésèkésè tí olùmúlò bá ti yàn ìdáhùn kan, àwọn ìdà-ìpìlẹ̀ wònyíí yóò jáde:

* Àyọkà tí á fi yé wa tí ìdáhùn bá ᓶe déedée tàbí tó bá kùnnà

* Bọtínì tí á jẹ kí a lọ sí ìbèèrè tó tẹlẹ̀ tàbí ti ìpari.

Láti ᓶàkójò àgbékalẹ̀-ètò (layout) ᚸ ᓶ fragment_quiz.xml tó wà nínú àkójò res/layout, ᚸ jẹ kí a gbàgbé fún ìgbà kan pé àyọkà bọtínì “Next” máa jáde ní ká ni àwọn ònà àfihàn máa wáyé nínú ìtòlẹ̀ᓶᓶᓶ.

Kínni ká a máa bèèrè lówó ara wa :

Alákòónú tí a á lò, àwọn èkà wo ni a máa lò fi ᓶàfihàn àwọn ìdà-ìpìlẹ̀ lóri ìbòjú pèlú àwọn àfidámò wo ni a láti lò fi ᓶàfihàn ìwò ti a ᓶàlàyé ní okè.

Níbi a á ló LinearLayout méjì, ẹ̀ ẹ̀fìbò àkókò pèlú ìdàrí olóòró tí èkèjì sì wà ní ìdàrí oníbùú. A máa ló àwọn èkà TextView àti button. Ẹ̀ ẹ̀túntò ètò lẹ́sẹ́sẹ́ yìí.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<LinearLayout
```

```
xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
```

```
xmlns:tools=http://schemas.android.com/tools
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="vertical"  
    android:background="@color/white"  
    android:gravity="center_horizontal">
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/question"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="0dp"  
    android:layout_margin="16dp"  
    android:padding="4dp"  
    android:layout_weight="2"  
    android:background="#767573"  
    android:gravity="center"  
    android:textColor="@color/white"  
    android:textSize="18sp"  
    android:textStyle="bold"  
    tools:text="Question ?" />
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/answer1"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="0dp"  
    android:layout_weight="1"  
    android:layout_margin="4dp"  
    android:paddingVertical="16dp"  
    android:paddingHorizontal="32dp"  
    android:textSize="20sp"  
    android:textColor="@color/white"  
    android:backgroundTint="#6200EE"  
    tools:text="Answer1" />
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/answer2"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="0dp"
```

```
android:layout_weight="1"
android:layout_margin="4dp"
android:paddingVertical="16dp"
android:paddingHorizontal="32dp"
android:textSize="20sp"
android:textColor="@color/white"
android:backgroundTint="#6200EE"
tools:text="Answer2" />
```

<Button

```
android:id="@+id/answer3"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="0dp"
android:layout_weight="1"
android:layout_margin="4dp"
android:paddingVertical="16dp"
android:paddingHorizontal="32dp"
android:textSize="20sp"
android:textColor="@color/white"
android:backgroundTint="#6200EE"
tools:text="Answer3" />
```

<Button

```
android:id="@+id/answer4"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="0dp"
android:layout_weight="1"
android:layout_margin="4dp"
android:paddingVertical="16dp"
android:paddingHorizontal="32dp"
android:textSize="20sp"
android:textColor="@color/white"
android:backgroundTint="#6200EE"
tools:text="Answer4" />
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="0dp"
android:layout_weight="1"
android:orientation="horizontal"
android:gravity="center">
```

<TextView

```
android:id="@+id/validityText"
android:layout_width="wrap_content"
```



```

android:layout_height="wrap_content"
android:textColor="@color/black"
android:layout_margin="8dp"
android:padding="16dp"
android:textSize="18sp"
tools:text="👉 Good Answer !"
android:textAlignment="textEnd"
android:visibility="invisible"
tools:visibility="visible"/>

```

```
<Button
```

```

android:id="@+id/next"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:backgroundTint="#767573"
android:layout_margin="8dp"
android:padding="16dp"
android:textSize="18sp"
android:text="Next"
android:visibility="invisible"
tools:visibility="visible"/>

```

```
</LinearLayout>
```

```
</LinearLayout>
```

Ẹ ti mọ iwúlò àwọn àfidámọ kan bíi àkà, àyọkà ti a fẹ fi hàn, àwọn àfidámọ tí n tọka sí àwọn ìdà-ìpìlẹ̀. Àwọn àfidámọ ẹ pàtàkì àwọn ni a máa lò fi tọka sí àwọn ìdà-ìpìlẹ̀ nínú ìtòlẹ́sẹ́sẹ̀ pẹ̀lú fún ìmúdójúìwọn alá dá́sẹ̀. Àmọ a á tún ẹ̀kíyèsí àwọn àfidámọ̀ mì-ín.

Àfidámọ̀ **android:textcolor** máa ẹ̀làyé àwọ̀ ti a á lò fún àwọn ìrísí-lẹ̀ta, fún àyè àyọkà tàbí fún bọ̀tínì.

Láti fi fún ìdà-ìpìlẹ̀ kan ní àwọ̀, ọ̀nà mẹ̀ta ni a lè ẹ̀ e: pẹ̀lú :

- Pẹ̀lú iye ọ̀nà onímẹ̀rindínlógun bíi àpẹ̀ẹ̀ẹ̀ #7451eb
- Àwọn ohun èlò tí a ẹ̀làyé nínú Android, bíi àpẹ̀ẹ̀ẹ̀ @android:color/white.
- Ohun èlò tí ẹ̀ ẹ̀làyé nínú iṣẹ̀ àkànṣe yín bíi àpẹ̀ẹ̀ẹ̀ @color/primary, ẹ̀ lè ẹ̀dà oníyípadà yíí tí ẹ̀ sì fún ní àwọ̀ kan nínú fáìlì colors.xml tó wà nínú àkójọ res/values.

Àfidámò **android:background** máa gbà àtò kannàà pèlú textcolor fi sé àlàyé àwò èyìn.

Àfidámò **android:textStyle** máa jé ká mò ìrísí-lẹ̀ta, ó lè jé bold (nínípon) italic gbígán tàbí déédé.

Àfidámò **android:visibility** máa n jé kí ìdá-ìpìlẹ̀ máa jé rírí tàbí ní ìpamọ̀ àtò mẹ̀ta ni máa n ló visible, invisible tàbí gone.

È şàkíyèsí pé nínú àwọn àfidámò a á r tools, bi àpẹ̀rẹ̀ **tools:text** àti **tools:visibility** , ó máa jé kí àfidámò wà n adàlò fún ìwò şíwájú tó wà nínú Android Studio. Ó wúlò fún ìgbéjádé.

Àfidámò ìkẹ̀yìn tó şe pàtàkì ni **android:layout_weight** tó jẹ̀mọ̀ àwọn ọ̀mọ̀ LinearLayout, tí ó máa n fún wa ní àhààní láti şàlàyé ìwúwo ìdá-ìpìlẹ̀ ní ìfiwéra àwọn èyí tó kù. Tí ẹ̀ bá fún gbogbo àwọn ohun èlò ní wúwúwo kannàà (Àpẹ̀rẹ̀ 1) gbogbo àwọn ìdá-ìpìlẹ̀ máa ní ìwọn kannàà, tí ẹ̀ bá fún ìdá-ìpìlẹ̀ kan ni 2, ìwọn rẹ̀ máa jé ìlọ̀poméjì àwọn èyí tó kù.

Tí ẹ̀ bá ló àfidámò layout_weight fún ìdá-ìpìlẹ̀ kan, ó pọ̀ndandan kí gígùn àti fífẹ̀ jé 0 dp, tí ìdàrí bá jé oníbùú fífẹ̀ máa jé 0 dp.



7.8 Ìbèrè ìṣẹ̀ àjàkú titun

Gbogbo ẹ̀ dára o!, báwo ni a máa ṣàfihàn àjàkú titun ?

Tí ẹ̀ kò bá gbàgbé a ti bẹ̀rẹ̀ sí ṣẹ̀gbékalẹ̀ ìṣẹ̀ onClick nínú ọ̀wọ̀ welcomFragment.

A yóò pè ìṣẹ̀ yìí ní gbogbogbà tí olùmúlò bá tẹ̀ bọ̀tínì, níbẹ̀ ni a ti máa bẹ̀rẹ̀ ìṣẹ̀ àjàkùn titun.

Láti fi àjàkù titun sí iṣẹ, Android fi FragmentManager sí aròwọtọ wa. Ọwọ yíi máa n jẹ kí a ṣàfikún, ṣẹyókúrò tàbí ṣeparọ àjàkù agbàlẹ̀jò kan. Ó máa ṣàkósó àtòpò(pile) idápadà tó jẹmọ ọ.

Iṣẹ getParentFragmentManager() ni a máa n lò fi ṣémúlò FragmentManager() nínú àjàkù. àhààní tí a ní láti lè ṣàfikún, parọ tàbí ṣeparẹ àjàkù ni a n pè ni idúná-dùrà.

Níbi a lè bèrẹ̀ idúná-dùrà láti fi ṣi àjàkù titun pèlú iṣẹ beginTransaction() pèlú iṣàkósó irúfẹ QuizFragment tí a sì ṣàfikún àjàkù yíi sínú agbàlẹ̀jò tí a tójú kalẹ̀ gbà irúfẹ idúná-dùrà ti a gbà látèyìn wá pèlú beginTransaction().

Níbi agbàlẹ̀jò tó fẹ̀ gba àwọn àjàkù wa ni aláakòónú FrameLayout tí àfidámọ̀ jẹ̀ “contener” nínú iṣẹ́ṣiṣẹ̀ gbogboṣe àmúlòṣiṣẹ̀ wa.

Ìtòlẹ́ṣẹ́ṣẹ̀ tó jẹmọ ọ ni.

```
FragmentManager fragmentManager = getParentFragmentManager();
FragmentTransaction fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction();
QuizFragment quizFragment = QuizFragment.newInstance();
fragmentTransaction.add(R.id.container, quizFragment);
fragmentTransaction.commit();
```

Ẹ kọ àwọn ilà itòlẹ́ṣẹ́ṣẹ̀ wònyí sínú iṣẹ onClick. Ẹ tẹ̀ bótíni fún ibèrẹ̀ iṣẹ̀ ètò-àmúlòṣiṣẹ̀ àjàkù titun máa jáde.

Láti jẹ̀ kí olùmúlò lè padà sí ibòjú ojúlé nígbà tí n káàkiri sẹ̀yìn láti àjàkù quiz ẹ̀, ṣàfihàn ilà itòlẹ́ṣẹ́ṣẹ̀ yíi.

```
fragmentTransaction.addToBackStack(null);
fragmentTransaction.commit();
```

A ò kí ètò fẹ̀ kí ètò àmúlòṣiṣẹ̀ padà sẹ̀yìn nígbà tí eré bá ti bèrẹ̀.

7.9 Ní Ṣókí

- Láti fi ṣàkójọ àjàkù kan nínú àkànṣe kan yin, ẹ̀ yóò ṣedá ọwọ̀ java àti àgbékalẹ̀-ètò (layout) XML tó jẹmọ ọ. fi ṣàkójọ àjàkù kan
- A yóò máa lò FragmentManager fi wò káàkiri dé àjàkù yíi.
- FragmentManager ni máa n jẹ̀ kí a lè ṣàfikún, ìparọ̀ àti iyókúrò àjàkù gba ọ̀nà idúná-dùrà.